



ZÁPIS O UTKÁNÍ



LIGA: SKUPINA:		KOLO DLE ROZPISU SOUTĚŽE:				HERNÍ MÍSTO:				DATUM:					
DOMÁCI:						KAPITÁN DOMÁCÍCH:									
HOSTÉ:						KAPITÁN HOSTŮ:									
ZÁPAS	180	140+	100+	Check out (zavřeni)	DOMÁCI		HOSTÉ		180	140+	100+	Check out (zavřeni)	LEGY*	BODY**	
					JMÉNO A PŘIJMENÍ	JMÉNO A PŘIJMENÍ	JMÉNO A PŘIJMENÍ	JMÉNO A PŘIJMENÍ							
D 1.					1:A								:	:	
H 2.					2:B								:	:	
D 3.					3:C								:	:	
H 4.					4:D								:	:	
D 5.					1:B								:	:	
H 6.					2:C								:	:	
D 7.					3:D								:	:	
H 8.					4:A								:	:	
D 9. ČTYŘHRA												:	:		
H 10. KRIKET												:	:		
H 11.					1:C								:	:	
D 12.					2:D								:	:	
H 13.					3:A								:	:	
D 14.					4:B								:	:	
H 15.					1:D								:	:	
D 16.					2:A								:	:	
H 17.					3:B								:	:	
D 18.					4:C								:	:	
* LEGY: 2:0, 2:1, 0:2 nebo 1:2 ** BODY: 1:0 nebo 0:1												CELKOVĚ:		:	:

U PRVNÍ POLOVINĚ LICHÉ ZÁPASY ZAČÍNÁJÍ DOMÁCI A SUDÉ HOSTÉ. PO DRUHÉ ČTYŘHŘE LICHÉ ZÁPASY ZAČÍNÁJÍ HOSTÉ A SUDÉ DOMÁCI.

Ve dvouhrách se hraje hra 501 DO. Ve čtyřhrách se hraje hra 701 DO, kdy dvojice má jednu společnou 701, ze které odečítají oba hráči. Kriket se hraje „počítaný“, kdy dvojice hraje společně na jedno počítadlo. Pro vítězství musí mít zapsány 3x výšeče 15-20 a bull a dvojice musí mít stejně nebo více bodů než soupeř. Výsledky zadávejte do aplikace STEDAR na www.stedar.org a originál zápisu uschovejte pro kontrolu.

Žádost o kontumaci – podává: domácí hosté Důvod kontumace uveďte na druhou stranu zápisu!!!

Vítěz zápasu – název družstva:

Stvrzují, že tento zápas proběhl dle platných pravidel ČŠO.

Podpis kapitána domácích: Podpis kapitána hostů: