**SPORTOVNÍ PRAVIDLA ČŠO**

Sezóna 2024 a Ligová sezóna 2023/2024

- verze 20.2.7



# Obsah

[Obsah 2](#_Toc41332409)

[A. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ 5](#_Toc41332410)

[A1. Funkce pravidel 5](#_Toc41332411)

[A2. Definice - základní pojmy 5](#_Toc41332412)

[A3. Změny pravidel 5](#_Toc41332413)

[A4. Platnost pravidel 5](#_Toc41332414)

[B. TECHNICKÁ PRAVIDLA 6](#_Toc41332415)

[B1. Terč 6](#_Toc41332416)

[B2. Šipky 6](#_Toc41332417)

[B3. Hrací prostor 6](#_Toc41332418)

[B4. Čára hodu 6](#_Toc41332419)

[B5. Osvětlení 7](#_Toc41332420)

[C. HERNÍ PRAVIDLA 8](#_Toc41332421)

[C1. Hod 8](#_Toc41332422)

[C2. Zahájení zápasu, hra, zakončení 8](#_Toc41332423)

[C3. Skóre, platnost hodu, počítání 8](#_Toc41332424)

[C4. Hod jednou šipkou na střed 9](#_Toc41332425)

[C5. Pořadí hry 10](#_Toc41332426)

[D. ORGANIZAČNÍ ŘÁD 11](#_Toc41332427)

[D1. Systém turnajů a ligových soutěží. 11](#_Toc41332428)

[D2. Turnajová a ligová pravidla 11](#_Toc41332429)

[D3. Organizace turnajů 11](#_Toc41332430)

[D4. Termíny 11](#_Toc41332431)

[D5. Pozvánky na turnaj 11](#_Toc41332432)

[D6. Změny turnajů 11](#_Toc41332433)

[D7. Rozhodování 12](#_Toc41332434)

[D8. Přihlášky k soutěži 12](#_Toc41332435)

[D9. Startovné 12](#_Toc41332436)

[D10. Časový průběh soutěže 12](#_Toc41332437)

[D11. Hra ve skupinách 12](#_Toc41332438)

[D12. Zápis o utkání 13](#_Toc41332439)

[D13. Zápasoví rozhodčí 13](#_Toc41332440)

[D14. Náhradníci a hostování 13](#_Toc41332441)

[D15. Trénink 13](#_Toc41332442)

[D16. Chování všech zúčastněných při soutěži 13](#_Toc41332443)

[D17. Reklama 14](#_Toc41332444)

[E. TURNAJOVÁ PRAVIDLA 15](#_Toc41332445)

[E1. Pravidla pro soutěže jednotlivců a párů 15](#_Toc41332446)

[E2. Turnaje IV. kategorie - turnaje Open 15](#_Toc41332447)

[E3. Turnaje III. kategorie - turnaje Regional ČŠO 16](#_Toc41332448)

[E4. Turnaje II. kategorie – turnaje Český pohár 16](#_Toc41332449)

[E5. Turnaje I. kategorie - Mistrovství České republiky ČŠO jednotlivců a párů 17](#_Toc41332450)

[E6. Turnaj A. kategorie - Mezinárodní mistrovství České republiky - Czech Open 18](#_Toc41332451)

[E7. Zvací turnaj TOP 18](#_Toc41332452)

[E8. Herní systémy, nasazování, postupy ze skupin 19](#_Toc41332453)

[E9. Bodování jednotlivých turnajů Českého poháru v sezóně dle systému a kategorií 20](#_Toc41332454)

[E10. Pravidla pro turnaje čtyřčlenných družstev 23](#_Toc41332455)

[E11. Pravidla pro turnaje dvoučlenných družstev 23](#_Toc41332456)

[E12. Gamlin cup družstev 23](#_Toc41332457)

[E13. Protesty proti regulérnosti zápasu 24](#_Toc41332458)

[E14. Protesty proti regulérnosti turnaje 25](#_Toc41332459)

[E15. Reprezentační nominační pravidla 25](#_Toc41332460)

[F. LIGOVÁ PRAVIDLA 27](#_Toc41332462)

[F1. Systém ligových soutěží 27](#_Toc41332463)

[F2. Rozdělení soutěží do oblastí 27](#_Toc41332464)

[F3. Rozdělení oblastí do skupin 27](#_Toc41332465)

[F4. Postup na Mistrovství ČR družstev – ruší se 27](#_Toc41332466)

[F5. Postupový a sestupový klíč v rámci oblastí 27](#_Toc41332467)

[F6. Postupový a sestupový klíč při dvou skupinách lig 28](#_Toc41332468)

[F7. Herní systém ve finálové skupině při dvou skupinách lig - skupina 28](#_Toc41332469)

[F8. Herní systém ve skupině o udržení při dvou skupinách lig - skupina 28](#_Toc41332470)

[F9. Herní systém ve finálové skupině při dvou skupinách lig – play-off 28](#_Toc41332471)

[F10. Herní systém ve skupině o udržení při dvou skupinách lig – play-off 28](#_Toc41332472)

[F11. Účastníci ligové soutěže 28](#_Toc41332473)

[F12. Termíny utkání ve skupině hrané ligovým systémem 28](#_Toc41332474)

[F13. Změny termínů utkání 28](#_Toc41332475)

[F14. Termíny utkání ve skupině hrané turnajovým systémem 29](#_Toc41332476)

[F15. Hrací místo ve skupině hrané ligovým systémem 29](#_Toc41332477)

[F16. Hrací místo ve skupině hrané turnajovým systémem 29](#_Toc41332478)

[F17. Ligové utkání 29](#_Toc41332479)

[F18. Prodloužení při play-off 29](#_Toc41332480)

[F19. Zápis o utkání 30](#_Toc41332481)

[F20. Zápasoví rozhodčí 30](#_Toc41332482)

[F21. Řízení ligové soutěže 30](#_Toc41332483)

[F22. Dotace ligovému a oblastním administrátorům 30](#_Toc41332484)

[F23. Přihláška do soutěže 30](#_Toc41332485)

[F24. Informační schůzka 30](#_Toc41332486)

[F25. Soupiska a přestupy 31](#_Toc41332487)

[F26. Zadávání výsledků 31](#_Toc41332488)

[F27. Vyhodnocení výsledků v soutěžích 31](#_Toc41332489)

[F28. Žebříčky jednotlivců, statistiky 31](#_Toc41332490)

[F29. Kontumace 31](#_Toc41332491)

[F30. Poplatky 32](#_Toc41332492)

[F31. Odměny 32](#_Toc41332493)

[F32. Mistrovství České republiky družstev 32](#_Toc41332494)

[F33. Předčasné ukončení soutěží v oblastních skupinách 33](#_Toc41332495)

[G. PŘESTUPNÍ ŘÁD 34](#_Toc41332496)

[G1. Úvodní ustanovení 34](#_Toc41332497)

[G2. Přestupní termíny 34](#_Toc41332498)

[G3. Hlášení přestupu 34](#_Toc41332499)

[G4. Karenční lhůta 35](#_Toc41332500)

[G5. Rozhodnutí o přestupu 35](#_Toc41332501)

[G6. Odvolání proti rozhodnutí o přestupu 35](#_Toc41332502)

[G7. Poplatky 35](#_Toc41332503)

[H. REGISTRAČNÍ ŘÁD 36](#_Toc41332504)

[H1. Úvodní ustanovení 36](#_Toc41332505)

[H2. Časová platnost registrace a licence 36](#_Toc41332506)

[H3. Typy registrace členství 36](#_Toc41332507)

[H4. Kolektivní registrace 36](#_Toc41332508)

[H5. Způsoby vzniku klubů 36](#_Toc41332509)

[H6. Statut šipkového klubu, který je právnickou osobou 36](#_Toc41332510)

[H7. Statut šipkového klubu, který není právnickou osobou 36](#_Toc41332511)

[H8. Statut šipkového družstva 36](#_Toc41332512)

[H9. Statut předsedy šipkového klubu 36](#_Toc41332513)

[H10. Statut kapitána družstva 36](#_Toc41332514)

[H11. Individuální registrace 36](#_Toc41332515)

[H12. Statut volného hráče 37](#_Toc41332516)

[H13. Platnost registračního průkazu 37](#_Toc41332517)

[H14. Individuální registrace obsahuje 37](#_Toc41332518)

[H15. Podávání žádostí o registraci 37](#_Toc41332519)

[H16. Registrační poplatky 38](#_Toc41332520)

[H17. Licence hráče 38](#_Toc41332521)

[H18. Licence klubu 38](#_Toc41332522)

[H19. Licenční poplatky 38](#_Toc41332523)

[H20. Ukončení kolektivní registrace 38](#_Toc41332524)

[H21. Ukončení individuální registrace 38](#_Toc41332525)

[I. DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD 39](#_Toc41332526)

[I1. Úvodní ustanovení 39](#_Toc41332527)

[I2. Druhy disciplinárních trestů 39](#_Toc41332528)

[I3. Provinění hráčů a výše trestů 39](#_Toc41332529)

[I4. Provinění rozhodčích a funkcionářů a výše trestů 40](#_Toc41332530)

[I5. Provinění klubů (družstev) a výše trestů 40](#_Toc41332531)

[I6. Disciplinární řízení 40](#_Toc41332532)

[I7. Odvolací řízení 41](#_Toc41332533)

[I8. Odvolací orgán 41](#_Toc41332534)

[I9. Evidence disciplinárních trestů 42](#_Toc41332535)

[I10. Prominutí zbytku trestu 42](#_Toc41332536)

[J. ANTIDOPINGOVÝ ŘÁD 43](#_Toc41332537)

[J1. Úvodní ustanovení 43](#_Toc41332538)

# ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ

## Funkce pravidel

### Tato pravidla určují obecná ustanovení, podle kterých jsou organizovány soutěže konané v rámci České šipkové organizace (dále jen ČŠO). Obsahují ustanovení, definice a pravidla platná pro všechny soutěže ČŠO.

## Definice - základní pojmy

### **ČŠO -** Česká šipková organizace je organizace sdružující šipkové kluby a hráče na území České republiky. Prostřednictvím klubů organizuje šipkové soutěže a propaguje hru v šipky. Spolupracuje se Světovou šipkovou federací a s dalšími národními organizacemi. Vrcholným orgánem ČŠO je valná hromada, řídícím orgánem je představenstvo ČŠO.

### **Organizátoři, pořadatelé** - fyzické nebo právnické osoby (členové ČŠO) pověřené organizací soutěží.

### **Ligový administrátor –** řídí ligovou soutěž na republikové úrovni, jmenuje ho představenstvo ČŠO, pokud není ustanoven, jeho pravomoci přebírá představenstvo ČŠO.

### **Oblastní administrátor -** řídí činnost v daném regionu, jmenuje ho představenstvo ČŠO, pokud není ustanoven, jeho pravomoci přebírá představenstvo ČŠO.

### **Sezóna -** časové období kdy se koná turnajový seriál Český pohár, začíná 1. 1. a končí 31. 12.

### **Ligová sezóna -** časové období pro ligovou soutěž ČŠO, začíná 1. 8. a končí 31. 7.

### **Hráč** - pod pojmem hráč jsou zahrnuty všechny osoby, startující v jakékoliv soutěži, včetně soutěže družstev.

### **Registrovaný hráč -** hráč, který se zaregistrováním v ČŠO zavazuje respektovat platná Sportovní pravidla ČŠO a kterému bylo přiděleno registrační číslo.

### **Volný hráč** – hráč, jenž není vázán žádným klubem ČŠO.

### **Licencovaný hráč** - registrovaný hráč, který si zakoupí licenci hráče ČŠO pro sezónu.

### **Licence hráče ČŠO** - licence opravňuje hráče k účasti v soutěžích, v nichž je licence hráče vyžadována (Mistrovství ČR, turnaje Českého poháru I. a II. kategorie, ligová soutěž ČŠO).

### **Rozhodčí** - osoby pověřené pořadatelem řízením soutěže po sportovně technické stránce.

### **Zápasoví rozhodčí –** osoby pověřené počítáním a zápisem výsledků v průběhu zápasu.

### **Zapisovatel** – osoba zapisující výsledky během zápasu.

### **Hod -** odhození jedné šipky směrem k terči.

### **Kolo -** odhození maximálně 3 šipek směrem k terči.

### **Leg** - legem se rozumí jedna konkrétní hra, složená z několika kol mezi dvěma a více hráči.

### **Set** – setem se rozumí několik legů mezi dvěma či více hráči (např. v setu, který skončil 2:1, jsou odehrány tři legy).

### **Zápas** - rozumí se několik legů nebo setů mezi dvěma či více hráči (např. v zápase, který skončil 2:1 (2:0, 1:2, 2:1), jsou odehrány tři sety a v nich osm legů).

### **Klub** – sdružení hráčů (členů ČŠO), ze členů klubu může být vytvořeno i několik družstev, klub může být právnickou osobou.

### **Registrovaný klub -** klub, který se zaregistrováním v ČŠO zavazuje respektovat platná Sportovní pravidla ČŠO a kterému bylo přiděleno registrační číslo.

### **Licencovaný klub** – licence opravňuje klub provozovat činnosti, u nichž je licence vyžadována.

### **Družstvo -** více hráčů splňujících konkrétní podmínky pro danou soutěž a hrajících pod společným názvem.

### **Kapitán** – hráč, člen družstva oprávněný vystupovat jménem družstva.

### **Utkání družstev** - rozumí se více zápasů mezi jednotlivými členy družstev podle předem daného rozpisu.

## Změny pravidel

### ČŠO si vyhrazuje právo v odůvodněných případech v průběhu sezóny změnit Sportovní pravidla. Tyto změny je povinna dát včas a vhodným způsobem na vědomí všem, jichž se týkají.

## Platnost pravidel

### V případě nejasností je za rozhodující verzi pravidel považována verze uvedená na internetových stránkách ČŠO v době konání soutěže.

### V případě, že určité problémy neřeší některé z následujících ustanovení, platí rozhodnutí osob nebo orgánů v tomto pořadí: rozhodčí turnaje (kapitáni družstev v ligovém utkání), představenstvo ČŠO nebo tímto orgánem pověřená komise rozhodčích, jejichž rozhodnutí je konečné a platné.

# TECHNICKÁ PRAVIDLA

## Terč

### Pro soutěže konané pod hlavičkou ČŠO se používají terče typu BRISTLE (z afrického sisalu).

### Standardní rozměry terče:

|  |  |
| --- | --- |
| Rozměr šířky dvoj nebo trojnásobku mezi dráty | = 8 mm |
| Rozměr šířky dvoj nebo trojnásobku mezi hranami zapuštěných pásů | = 9,6 mm |
| Vnitřní průměr vnitřního středu, bull, 50 bodů | = 12,7 mm |
| Vnitřní průměr vnějšího středu, 25 bodů | = 31,8 mm |
| Vzdálenost vnější hrany drátu segmentu pro dvojnásobek do středu | = 170 mm |
| Vzdálenost vnější hrany drátu segmentu pro trojnásobek do středu | = 107 mm |
| Průměr celého terče | = 451 mm |

### Terč musí rozdělovat dráty nebo pásy na segmenty.

### Dráty mohou být kruhového nebo trojúhelníkového tvaru o průřezu 1,85 mm maximálně a 1,27 mm minimálně.

### Vnitřní středový kruh, pokud není z drátu, musí mít tloušťku 1,6 mm {+/- 0.2 mm} a broušené hrany.

### Tloušťka pásů může být minimálně 0,7 mm a maximálně 1,85 mm a musí mít hrany broušené do špičky.

### Veškerý materiál tvořící segmenty musí být připevněn k přední straně terče tak, aby ležel na přímo na povrchu terče nebo alternativně pásy musí být zapuštěny do povrchu terče.

### Terč musí být hodinového typu 1-20.

### Terč musí mít vnitřní mezikruží, které označuje trojnásobek čísla výseče.

### Terč musí mít vnější mezikruží, které označuje dvojnásobek čísla výseče.

### Terč musí mít vnější středový kruh označující výsledek 25 bodů.

### Terč musí mít vnitřní středový kruh označující výsledek 50 bodů a nazývá se „bull“.

### Terč musí být připevněn tak, aby výseč „20“ byla tmavší a na vrcholu terče.

### Terč musí být připevněn tak, že výška kolmo od podlahy do středu terče je 1,73 m.

## Šipky

### Šipka se skládá z vlastního těla šipky, které je z jedné strany opatřeno kovovým hrotem ve tvaru jehly a z druhé strany násadkou, která může být složena z více částí - zadní závaží, násadka, upevnění letky, letka, koncovka apod..

### Předepsané míry a váhy: minimální délka = 60 mm, maximální délka = 305 mm, maximální hmotnost = 50 g. Další míry, materiál, ani tvar nejsou limitovány.

### Každý hráč hraje v soutěži předepsanými šipkami a je povinen je předložit na požádání rozhodčímu ke kontrole.

## Hrací prostor

### Za hrací prostor se považuje prostor do vzdálenosti 3,6 m od pevné stěny (podložky), na které je zavěšen terč. Šířka hracího prostoru nesmí být menší než 1,3 m. Případné zúžení hracího prostoru musí být předem schváleno delegátem ČŠO. Výška hracího prostoru (vzdálenost mezi podlahou a stropem) nesmí být menší než 2,5 m.

### Uvnitř hracího prostoru je umístěn terč a odhodová čára. Dále zde má být umístěna tabule pro zápis skóre (případně elektronické zařízení na počítání skóre a řízení turnaje) a osvětlení terče. Pro potřeby video dokumentace zda může být umístěna kamera a to tak, aby neovlivňovala žádným způsobem utkání. Jiná zařízení zde nesmějí být umístěna. Do hracího prostoru mají vstup pouze hráči, kteří hrají daný zápas a rozhodčí, případně zapisovatel.

### Doporučuje se, aby pořadatel (domácí tým) zajistil minimální teplotu 20°C ve výši 1,5 metru.

## Čára hodu

### Čára hodu je vodorovná přímka vedená po podlaze hracího prostoru rovnoběžně s rovinou lícní strany terče ve vzdálenosti 2,37 m od této roviny. Nejkratší vzdálenost ke středu terče je 2,93 m.

### Odhodová čára musí být pevně vyznačena ve vzdálenosti 2,37 m a nejméně v šíři 30 cm na obě strany od osy terče. Rozhodčí, pořadatel, či kapitán domácího týmu oznámí před zahájením prvního zápasu, zda je čára umístěna tak, že hráč pro dodržení vzdálenosti stojí za čarou ve směru od terče nebo na čáře.

### V případě použití pevné překážky pro označení odhodové čáry musí být umístěna tak, aby její jedna hrana označovala vzdálenost 2,37 m a protilehlá hrana byla ve vzdálenosti menší než 2,37 m od terče. Délka pevné překážky je minimálně 60 cm a výška maximálně 38 mm.

## Osvětlení

### Je předepsáno osvětlení každého terče světlem s minimálním výkonem odpovídajícímu světlu 60W žárovky.

### Světlo nesmí oslňovat hráče stojícího na čáře hodu.

### Světlo nesmí na terči vytvářet stíny.

### Při utkáních hraných na podiu je výkon osvětlení dvojnásobný (minimálně ekvivalent 120W žarovky), je možno použít bodové reflektory.

# HERNÍ PRAVIDLA

## Hod

### Pro každé kolo má hráč k dispozici maximálně 3 šipky, které hází směrem k terči. Šipky hází postupně jednu po druhé, vlastní rukou.

### Hod se provádí vstoje. Výjimkou může být pouze zranění nebo zdravotní handicap vyžadující změnu postoje.

### Při hodu musí hráč stát v daném hracím prostoru a nesmí překročit čáru hodu. Pomyslné linie vyznačující hrací prostor ze všech stran nesmí přesahovat žádná část těla hráče.

### Šipky vypadlé hráči z ruky lze házet znovu jen v případě, že k vypadnutí došlo náhodně. Nelze jimi házet v případě, kdy hráč již zamířil na terč a šipka mu vypadla z ruky, která již byla v pohybu směrem k terči. Za šipku náhodně vypadlou z ruky je považována šipka, která není blíže jak 50 cm od terče. Za náhodně vypadlou se nepovažuje šipka, která se odrazí od jakékoliv části terče nebo od okolního prostoru či předmětu.

### Dotkne-li se hráč šipky, která je zapíchnutá v terči považuje se hod za dokončený.

### Hod končí okamžikem, ve kterém zápasový rozhodčí (dále v herních pravidlech jen rozhodčí) ohlásí a zaevidují výsledek. Poté hráč, který prováděl hod, své šipky vyjme.

### Vyjme-li hráč šipky dříve než určuje předchozí pravidlo, je hod neplatný a nepočítá se do skóre.

### Pokud se soutěže účastní hráč s tělesným handicapem, jeho pozici na čáře hodu určuje v turnajích rozhodčí a v ligové soutěži představenstvo ČŠO, pokud se kapitáni družstev nedohodnou.

## Zahájení zápasu, hra, zakončení

### V soutěžích ČŠO se zahajuje hodem na terč provedeným hráčem, který byl určen jako v první v pořadí. Započítává se každý pokus dosažený v souladu s pravidlem Hod.

### V průběhu legu se hráči pravidelně střídají vždy po jednom kole.

### Při hrách x01 se zakončení legu provádí dvojitým zásahem tzv. „doublem“, tzn. zasažením vnějšího mezikruží výseče o poloviční hodnotě zbývajícího skóre, případně zasažením vnitřního středového kruhu „bull“ s hodnotou 50 bodů, který je dvojnásobkem vnějšího středového kruhu s hodnotou 25 bodů.

### Konečný, tzv. „vítězný zásah“ je platný v případě ohlášení rozhodčím. Hozené šipky musí zůstat v terči do doby ohlášení vítězného zásahu.

### V případě, že hráč nahází větší počet bodů, než potřebuje k zakončení tzv. „přehoz“, celé poslední kolo se ruší a hráč pokračuje dále od stavu před tímto zrušeným hodem.

### Jestliže byl vítězný zásah ohlášen nesprávně, má hráč právo pokračovat ve hře dokončením kola.

### V případě, že po nesprávném ohlášení vítězného zásahu hráč již vytáhl své šipky z terče, umístí rozhodčí šipky zpět do terče, co nejpřesněji do místa předchozího zásahu a hráče vyzve k zakončení hodu.

### Jestliže hráč dosáhl požadovaný počet bodů včetně dosažení vítězného zásahu a pokračuje omylem ve hře, šipky hozené přes stanovenou hranici se nezapočítávají, hra je ukončena závěrečným doublem.

### Počet šipek hozených ve hře nemusí být stejný. Vítězí ten hráč, který první dosáhne stanovené hranice, bez ohledu na počet hozených šipek.

### Výjimkou z předchozího pravidla mohou být soutěže, v kterých je počet hozených šipek předem určen.

## Skóre, platnost hodu, počítání

### Šipka se započítává, jestliže hrot zůstane uvnitř terče nebo se dotýká lícní strany terče uvnitř vnějšího drátu pro double.

### Skóre se počítá z té strany drátu výseče, do které se hrot šipky zabodne a zůstane v ní nebo se dotýká lícní strany terče.

### Šipky vytahuje z terče ten, kdo hází, ale teprve poté, co je výsledek ohlášen rozhodčím a zaznamenán zapisovatelem.

### Protest proti ohlášenému nebo dosaženému výsledku po vytažení šipky nebude uznán.

### Všechny výsledky a odpočty má zkontrolovat rozhodčí, zapisovatel a hráč po každém hodu a pokud je to možné, dříve než začne házet další hráč.

### Všechny žádosti hráče na zkontrolování zaznamenaného skóre a provedeného odpočtu musí být provedeny před dalším hodem onoho hráče.

### Skutečné skóre, které hráč potřebuje k dokončení legu, má být zobrazeno na výsledkové tabuli, umístěné ve výšce očí, jasně viditelné hráči i rozhodčím.

### Rozhodčí vystupuje jako soudce ve všech věcech týkajících se pravidel ČŠO v průběhu vedení zápasu a radí se, pokud je to nutné, se zapisovateli, a s jinými funkcionáři (hlavní rozhodčí, delegát ČŠO), dříve než ohlásí jakákoli rozhodnutí.

### **Hry x01DO** - První hráč, který zredukuje počáteční skóre přesně na nulu dosažením požadovaného double, je vítězem legu, setu, zápasu, dle toho čeho se týká.

### Příklad zaznamenání výsledku na výsledkové tabuli nebo archu.

1. leg 2. leg 3. leg

**HRÁČ A HRÁČ B HRÁČ A HRÁČ B HRÁČ A HRÁČ B**

\*501 501 501 \*501 \*501 501

100 401 85 416 100 401 140 361 180 321 85 416

95 306 85 331 85 316 140 221 140 181 41 375

140 166 140 191 140 176 100 121 125 56 140 235

130 36 91 100 121 0 56 0

36 0

Vítězem se stává HRÁČ A poměrem legů 2:1.

\* - vítěz losu nebo rozhozu hází jako první v 1. a 3. legu, soupeř ve 2. legu.

### **Hra Kriket**

### Cílem hry je zavřít 3 zásahy všechny segmenty 15 až 20 a bull a mít stejně nebo více bodů než soupeř.

### Zavření segmentu lze uskutečnit zásahem trojnásobku, případně dvojnásobku a základní hodnoty

### výseče nebo 3x zásahem základní hodnoty výseče.

### Hráč si připisuje kladné body (v hodnotě zasaženého násobku segmentu) za další zásahy do jím již zavřeného segmentu, podmínkou pro připsání bodů je fakt, že soupeř nemá tento segment zavřený.

### Páry hrají na jedno počítadlo

### Počet kol není omezen

### Zápis hry Kriket se provádí na rubové straně počítací tabule ČŠO. U každé hodnoty segmentu připraven geometrický obrazec (dvakrát přeškrtnutý kruh). Při prvním zásahu segmentu se přeškrtne jednou /, při druhém podruhé **\** a při třetím zásahu se zakroužkuje ○, tím je segment zavřen. Případně dosažené body se sčítají.

## Hod jednou šipkou na střed

### Hráč má k dispozici maximálně 3 šipky.

### Platí první zabodnutá šipka a hráč již další šipku nesmí odhodit.

### V souboji vítězí hráč, jehož šipka je zabodnuta blíže středu terče.

### Zasáhnou-li oba hráči vnitřní středový kruh – bull nebo vnější středový kruh (z obou se šipka vytahuje), případně jsou-li jejich šipky ve stejné vzdálenosti od středu, musí se rozhazovat ještě jednou, přičemž hrají v opačném pořadí.

### Ve vnějším středovém kruhu se vzdálenost od červeného středu již nepočítá.

### Ve vnitřním středovém kruhu se vzdálenost od absolutního středu terče již nepočítá.

### Pokud se hráči při souboji na jednu šipku nezabodne ani jedna ze tří šipek do terče, nemá již další pokusy a vyhrává soupeř, kterému se musí alespoň jedna šipka ze tří zabodnout kamkoliv do terče.

### Pokud se ani druhému hráči nezabodne ani jedna ze tří šipek, opakují hráči tento rozhoz znovu ve stejném pořadí.

### Pokud hráč svému soupeři svým hodem vyrazí šipku v terči již zabodnutou, oba hráči tento rozhoz opakují znovu ve stejném pořadí.

### V případě, že šipka prvního hráče brání střed terče, rozhodčí na žádost druhého hráče upraví její polohu tak, aby šipka směřovala kolmo k terči, aniž by se změnila její vzdálenost od středu terče.

### Oba hráči vytahují šipky z terče až po odsouhlasení rozhodčím.

### V soutěži párů absolvuje výše uvedený souboj na jednu šipku z každého páru pouze jeden hráč (jako první může házet kdokoliv z páru).

### Pokud první hráči nerozhodnou, jsou v druhém souboji vystřídáni druhými hráči z páru v opačném pořadí. To se opakuje tak dlouho, dokud není rozhodnuto o vítězi rozhozu.

## Pořadí hry

### Pořadí hry se určuje losem, losem mincí nebo rozhozem na střed terče jednou šipkou za přítomnosti rozhodčího.

### Vítěz losu (rozhozu) zahajuje hru vždy jako první v každém lichém setu, v případě, že se nehraje na sety, v každém lichém legu.

### Poražený z losu (rozhozu) zahajuje hru vždy jako první v každém sudém setu, v případě, že se nehraje na sety, v každém sudém legu.

### Pokud je pořadí hry určeno losem nebo losem mincí, pak v případě vyrovnaného stavu se v posledním rozhodujícím setu, před rozhodujícím legem, provádí rozhoz na střed terče jednou šipkou, v případě, že se nehraje na sety, před rozhodujícím legem zápasu. Rozhoz zahajuje hráč, který zahajoval celé utkání.

### Jestliže dojde k záměně pořadí a tato skutečnost je zjištěna v průběhu legu, je hra zastavena a začíná se hrát znovu ve správném pořadí.

### Jestliže je nesprávné pořadí hry zjištěno po skončení legu, dosažený výsledek platí. Hra pokračuje ve správném pořadí.

# ORGANIZAČNÍ ŘÁD

## Systém turnajů a ligových soutěží.

### Hraje se podle předem stanovených Turnajových a ligových pravidel pro danou sezónu, která schvaluje ČŠO.

## Turnajová a ligová pravidla

### Všichni hráči, kteří hrají soutěže ČŠO, jsou povinni respektovat jejich pravidla, případně doplňující pravidla organizátorů, která musí být zveřejněna před zahájením soutěže vhodnou písemnou formou.

## Organizace turnajů

### Soutěže ČŠO organizuje vedení ČŠO, členské kluby ČŠO nebo subjekty, které k tomu získali pověření od vedení ČŠO.

### Pro jednotlivé turnaje jmenují organizátoři vedení turnaje, zodpovědné za důstojný průběh akce a za dodržování pravidel a pokynů ČŠO.

### Kategorie turnajů:

1. A. Mezinárodní turnaje – Czech Open, Moravian Open, Prague Open, …
2. I. Mistrovství ČR žen, mužů, párů (mužů, žen, smíšených), juniorů, žáků a veteránů
3. II. Pohárové soutěže – Český pohár
4. III. Turnaje Regional ČŠO
5. IV. Turnaje Open
6. Turnaje klubové
7. Turnaje veřejné a náborové
8. Turnaje pro třetí stranu

### Zajištění organizace jednotlivých akcí dle kategorií:

1. A. vedení ČŠO ve spolupráci s kluby
2. I. vedení ČŠO ve spolupráci s kluby
3. II. kluby pověřené vedením ČŠO za dohledu vedení ČŠO
4. III. kluby na základě registrace nebo subjekty, které k tomu získali pověření od vedení ČŠO a schválení termínu vedením ČŠO
5. IV. kluby na základě registrace nebo subjekty, které k tomu získali pověření od vedení ČŠO
6. Ostatní kluby samostatně, není nutná registrace ani schválení vedením ČŠO

### Technické zabezpečení jednotlivých akcí dle kategorií:

1. A. minimální počet terčů 48, zápis je veden vedle terčů na viditelném místě, finálový terč je umístěn na pódiu, v blízkosti místa turnaje je minimálně jeden tréninkový terč
2. I. minimální počet terčů 20, zápis je veden vedle terčů na viditelném místě
3. II. minimální počet terčů 20, zápis je veden vedle terčů na viditelném místě
4. III. minimální počet terčů 4, zápis je veden na viditelném místě
5. IV. dle propozic klubů
6. Ostatní dle propozic klubů

### Pro dohled nad průběhem turnajů I. a II. kategorie určí vedení ČŠO delegáta, který má právo zasáhnout v rámci pravidel a daných propozic do průběhu turnaje.

## Termíny

### Pokud není termín stanoven před sezónou, musí být pořadatelem oznámen vedení ČŠO minimálně 4 týdny před navrhovaným datem konání.

### ČŠO sdělí své stanovisko k uspořádání turnaje do 2 týdnů po obdržení žádosti.

## Pozvánky na turnaj

### Pořadatelé prezentují vhodným způsobem pozvánku na turnaj všem klubům ČŠO a vedení ČŠO.

## Změny turnajů

### ČŠO a organizátoři šipkových soutěží pod záštitou ČŠO, mají právo akci zrušit nebo změnit datum, čas a místo šipkové soutěže.

### Pokud to z časových důvodů lze, oznámí změny vhodnou písemnou formou (E-mail, dopis, uveřejněním na oficiálním webu ČŠO).

## Rozhodování

### Rozhodování sporných momentů v průběhu utkání řeší hráči dohodou. Dohoda nesmí odporovat duchu fair play. V případě, že dohoda hráčů není možná, vyžádají si rozhodnutí rozhodčího.

### Ve věcech pravidel v kterékoli soutěži ČŠO přísluší rozhodování rozhodčím (organizátorům nebo jimi pověřeným osobám) a jejich rozhodnutí je závazné a konečné. Rozhodčí v řešení sporů upřednostní taková řešení, která v případě neúmyslných chyb umožňují dohrát utkání v duchu fair play, jestliže se tyto chyby neopakují a jestliže takové řešení nepoškodí hráče, který se chyby nedopustil.

## Přihlášky k soutěži

### Účast v soutěži potvrdí hráči (družstva) podáním přihlášky ve stanoveném termínu a splněním ostatních podmínek pro danou soutěž.

### Organizátoři soutěže mají právo odmítnout účast hráče (družstva), který včas nepodal přihlášku. Musí však stejným způsobem postupovat u všech.

### Odmítnout hráče (družstvo) včas přihlášeného do soutěže mohou organizátoři v následujících případech:

a) hráč (hráči družstva) nemá platnou licenci hráče ČŠO a v soutěži je vyžadována

b) hráč (hráči družstva) nemá platnou registraci hráče ČŠO a v soutěži je vyžadována

c) je pod vlivem alkoholu, drog, dopingových látek

d) chová se jiným nevhodným způsobem, který by mohl narušit průběh soutěže

e) nesplňuje další kritéria, která jsou pro soutěž vypsaná (např. věková, nominační apod.)

f) hráč má zastavenu závodní činnost od disciplinární komise ČŠO

### Před zahájením soutěží je každý hráč (družstvo) povinen se osobně a ve stanoveném termínu a čase prezentovat a splnit další podmínky vyhlášené pořadatelem soutěže. Přihlášením se zároveň zavazuje, že souhlasí se všemi propozicemi pro danou soutěž a účastní se jí na vlastní nebezpečí a dobrovolně.

### Žádný hráč (družstvo) se nesmí přihlásit do jedné soutěže více než jednou.

### V soutěži družstev mohou startovat pouze hráči uvedení jmenovitě na soupisce družstva v soutěži.

### V soutěži družstev mohou startovat družstva složená z hráčů dvou šipkových klubů. Po dohodě obou klubů podává přihlášku jeden z nich.

### Hráči v soutěžích startují pod vlastním jménem. V soutěžích, kterých se mohou zúčastnit pouze hráči ČŠO, musí každý hráč prokázat, že je registrovaným popřípadě licencovaným hráčem. Ve všech soutěžích je hráč přihlášený do soutěže povinen na požádání organizátora prokázat svou totožnost vhodným dokladem.

## Startovné

### Startovné stanoví pro danou sezónu představenstvo ČŠO v Turnajových pravidlech.

### Startovné nepoužité na prémie pro hráče musí být použito na po pokrytí nákladů pořádajícího klubu a na rozvoj hry v šipky.

## Časový průběh soutěže

### Organizátoři soutěží vždy předem uvedou začátek soutěží a pokud to situace umožňuje i předpokládaný časový průběh.

### V každé soutěži jsou hráči (družstva) v daném časovém okamžiku vyvoláni, aby se dostavili k určenému terči, nebo je určen pevný čas odehrání soutěžního utkání. Pokud se hráč, resp. ani jeden z hráčů družstva nedostaví po opakovaném ohlášení, má právo organizátor soutěže tyto hráče (družstva) diskvalifikovat. Pokud se jeden z hráčů (družstvo) nedostaví k terči do 3 minut od prvního vyvolání nebo určeného pevného času utkání, jeho soupeř toto nahlásí organizátorům. Poté je hráč (družstvo) znovu vyvolán a nedostaví-li se opět do 3 minut, zápas prohrává a jeho soupeř vítězí bez boje.

### Organizátoři mají právo změnit pořadí zápasů. O všech změnách musí být hráči (družstva) včas a s dostatečným časovým předstihem informováni.

## Hra ve skupinách

### Pořadí zápasů ve skupině se řídí dle počtu hráčů rozpisem na zápisu.

### Hráč uvedený na zápise pod číslem jedna je vedoucím skupiny a vede zápis, který kompletně vyplněný neprodleně po odehrání všech zápasů odevzdá hlavnímu rozhodčímu.

### Vedoucí skupiny je oprávněn v odůvodněných případech změnit pořadí zápasů.

## Zápis o utkání

### Zápis o utkání odevzdá hráč, který zvítězil, neprodleně hlavnímu rozhodčímu (ve skupinách vedoucímu skupiny). Pokud nejsou v turnaji zápisy o utkání používány, nahlásí výsledek slovně hlavnímu rozhodčímu (ve skupinách vedoucímu skupiny).

## Zápasoví rozhodčí

### Každý hráč přihlášený do soutěže plní funkci zápasového rozhodčího. Rozhodování u terče je nedílnou součástí šipkových soutěží.

### Hráč je povinen rozhodovat zápasy, na něž byl delegován hlavním rozhodčím turnaje.

### Ve skupině určuje zápasové rozhodčí vedoucí skupiny.

### Delegace zápasových rozhodčí probíhá většinou na principu „Kdo prohraje, rozhoduje další zápas.“, ve skupinách dle předpisu na formuláři, s tím, že vedoucí skupiny může tento předpis změnit.

### Poté co hráč vypadne ze soutěže, je povinen být k dispozici jako rozhodčí pro nejbližší další fázi turnaje (např. hráč, který vypadne ve skupině, musí být k dispozici jako zápasový rozhodčí pro první kolo K.O. pavouka).

### Povinnosti rozhodovat může zprostit jen hlavní rozhodčí turnaje.

### Porušení povinnosti rozhodovat je důvodem k diskvalifikaci z turnaje.

### Při rozhozu na střed se rozhodčí nedotýká šipky.

## Náhradníci a hostování

### Náhradníci v soutěži jednotlivců a párů nejsou povoleni.

### Náhradníci v soutěži družstev mohou startovat, jsou-li uvedeni na soupisce družstva.

### Jeden náhradník smí v jednom utkání družstev zastoupit pouze jednoho hráče družstva, náhradníka může vystřídat jen hráč, kterého předtím náhradník vystřídal.

### Hostování není v soutěžích ČŠO povoleno.

## Trénink

### Před zahájením soutěže je možno trénovat na každém terči, který je pro soutěž k dispozici.

### Volný trénink končí vyhlášením prvních hráčů, případně oficiálním zahájením soutěže.

### Pro trénink v průběhu soutěže vyhradí pořadatelé tréninkové terče buď přímo v místě soutěže, nebo v přilehlých prostorách. Tréninkové terče jsou určeny jen pro přihlášené hráče.

### Před zápasem má každý hráč právo na 6 tréninkových šipek.

## Chování všech zúčastněných při soutěži

### Soupeř hráče provádějícího hod musí stát min. 1,5 metru za ním.

### Před hráčem se v hracím prostoru mohou vyskytovat pouze rozhodčí a zapisovatel u terče.

### Všichni účastníci zápasu v průběhu hodů omezí své pohyby a verbální projevy na minimum, přičemž za hrubé nesportovní chování se považuje nevhodné komentování výkonu soupeře v průběhu utkání, což v závažných případech může vést i k vyloučení hráče (družstva) z daného utkání, o čemž rozhodne hlavní rozhodčí soutěže. Toto platí i pro hráče (družstva) a diváky, kteří nehrají.

### Přerušení hry je možné pouze:

a) při závadě na terči nebo jeho příslušenství

b) při závadě na šipkách hráče

c) v případě odůvodněné žádosti hráče (družstva) o opuštění hracího prostoru

Pro případy v bodě b) a c) platí časový limit o délce max. 5 minut a po uplynutí tohoto limitu, eventuálně při opuštění hracího prostoru bez důvodu nebo souhlasu rozhodčího, ztrácí hráč (družstvo) nárok na pokračování ve hře a zápas je ukončen v jeho neprospěch.

### Kdykoli v průběhu kola může hráč u čáry hodu konzultovat s rozhodčím skóre nutné k zakončení legu.

### Rozhodčí nemá právo radit hráči způsob zakončení, oznamuje pouze současný stav skóre.

### Po ukončení legu, setu, či zápasu se dotazy na odpočty nezodpovídají a neprojednávají.

### Jakýkoliv protest, vznesený k rozhodčímu u terče při hře musí být okamžitě řešen. Rozhodnutí musí být učiněno na místě, před pokračováním hry. Pozdní protesty se neprojednávají.

### Při přerušení hry z technických důvodů zůstávají hráči v hracím prostoru do doby, než rozhodčí utkání hráčům sdělí kdy, kde a za jakých podmínek se bude v utkání pokračovat.

### Opuštění hracího prostoru je možné jen se souhlasem rozhodčího.

### Hráči i ostatní osoby související se zápasem nesmějí narušovat nebo zdržovat průběh soutěže. Pokud se tak stane, může být organizátorem s okamžitou platností vyloučen ze zápasu bez nároku na vrácení startovného.

### V průběhu zápasu nesmí žádný jeho účastník v hracím prostoru kouřit a konzumovat nápoje či jídlo kromě vody.

### Hráči i ostatní osoby související s utkáním nesmí být podnapilí.

### Při zápasech hraných na pódiu nebo ústředním terči, pokud jsou přenášena televizí, je zakázáno konzumovat alkoholické nápoje a kouřit, hráči nesmí mít oblečeny jeansy, denimové a manchestrové kalhoty (sukně) jeansového stylu, a jakýkoliv druh sportovního oblečení. Totéž platí i pro veškeré ceremoniály, rozhovory pro masmédia, tiskové konference apod..

### Hráči jsou povinni poskytnout rozhovory pro masmédia, pokud jsou k tomu vyzváni.

### Organizátoři soutěží ČŠO si vyhrazují právo zakázat kouření nebo požívání alkoholu v kterékoli soutěži organizované v její pravomoci.

## Reklama

### ČŠO si vyhrazuje právo na použití všech reklam, sloganů a log, ve spojení s propagací a organizací všech akcí ČŠO.

### ČŠO si vyhrazuje právo ochránit oprávněné zájmy svých sponzorů s ohledem na použití všech reklam, sloganů a log, užívaných hráči, družstvy nebo jinými sponzory, během akcí ČŠO.

### Hráči ani diváci nesmí používat oblečení nesoucí reklamy, slogany a loga, související s obchodovatelnými produkty nebo zájmy, bez předchozího písemného svolení ČŠO.

### Hráči ani diváci nesmí používat předměty nesoucí reklamy, slogany a loga, související s obchodovatelnými produkty nebo zájmy, bez předchozího písemného svolení ČŠO.

### Před každým zápasem přenášeným televizí jsou rozhodčí zmocněni požadovat po hráči odstranění všech reklam, sloganů a log, které jsou v rozporu s předchozími pravidly a televizními reklamními pravidly. Pokud hráč odmítne, ztrácí zápas.

### Pokud hráč vnese na podium reklamu, slogan, logo, které jsou v rozporu s předchozími pravidly a televizními reklamními pravidly, ztrácí zápas.

# TURNAJOVÁ PRAVIDLA

## Pravidla pro soutěže jednotlivců a párů

### Turnaje jednotlivců a párů se pořádají v sezóně jako seriál turnajů pod názvem Český pohár, podle stanovené termínové listiny, kterou vypisuje s dostatečným časovým předstihem vedení ČŠO.

### V jednotlivých kategoriích Českého poháru je vedeno průběžné pořadí. Body získávají hráči podle bodovacích tabulek a v každé kategorii podle počtu započítávaných nejlepších výsledků z jednotlivých kategorií turnajů. Souběžně je veden nasazovací žebříček, který obsahuje turnaje jeden kalendářní rok nazpět. V nasazovacím žebříčku je započítáno jen aktuální MČR.

### Kategorie Českého poháru:

Jednotlivci - muži, ženy, mládež (chlapci a dívky)

Páry

### Při rovnosti bodů v konečném pořadí Českého poháru rozhoduje:

a) umístění na MČR dané sezóny

b) lepší umístění na turnajích II. kategorie

c) lepší umístění na turnajích III. kategorie

### Počty a termíny započítávání jednotlivých turnajů dle kategorií:

1. I. Mistrovství České republiky jednotlivců a párů ČŠO se započítává do Českého poháru.
2. II. Pohárové soutěže se konají v kategorii jednotlivců 6x, v kategorii párů 5x. Všechny výsledky se započítávají.
3. III. Z turnajů Regional ČŠO se započítává celkem 10 nejlepších výsledků.
4. IV. Turnaje Open se započítávají v jednotlivých kategoriích takto:

jednotlivci muži a ženy – 20 nejlepších výsledků

páry - 10 nejlepších výsledků

## Turnaje IV. kategorie - turnaje Open

### Turnaje Open se nesmí hrát v termínu, kdy jsou plánovány turnaje kategorií A, I. a II.. Výjimku tvoří místní turnaje, které budou sehrány přímo v místech konání těchto turnajů.

### Pořadatelem turnaje Open je licencovaný klub, který je členem ČŠO nebo subjekt, který k tomu získal pověření od vedení ČŠO a zajistí regulérnost turnaje podle Sportovních pravidel ČŠO. Za správnost a regulérnost ručí pořadatelský klub nebo subjekt, pořádající soutěž na základě pověření od vedení ČŠO.

### Turnajů Open se může zúčastnit i hráč, který není registrován v ČŠO.

### Turnaje Open se hrají jako soutěž jednotlivců nebo párů. Ženy i muži hrají společně.

### Hraje se hra, kterou určí pořadatel. Doporučený systém turnaje: skupiny každý s každým s postupem do K.O. pavouka, kdo bude hrát první v pořadí určí rozhoz jednou šipkou na střed.

### Nepřihlásí-li se do turnaje alespoň 8 hráčů, turnaj nemůže být započítán do Českého poháru.

### Startovné a ceny v místním turnaji jsou záležitostí pořadatele tak, jak si je před turnajem sám určí a vyhlásí. Doporučené startovné je do maximální výše 100,- Kč.

### Nasazení je možno provést losováním nebo nasazením podle průběžného pořadí Českého poháru ČŠO ke dni pořádání turnaje. V případě pořádání seriálu místních turnajů je možné nasazovat dle aktuálního žebříčku daného seriálu, popřípadě kombinací nasazení dle žebříčku, pořadí ČP a losování.

### Aby mohl být turnaj započítán do Českého poháru, musí pořadatelský klub předat oblastnímu administrátorovi výsledkovou listinu, kde musí být uvedeno: kdo, kdy a kde turnaj pořádal, pořadí hráčů s údaji v tomto pořadí - umístění, příjmení a jméno, evidenční číslo. Pokud některé údaje nebudou uvedeny, nemusí být turnaj započítán. Do celostátního žebříčku bude započítán pouze turnaj Open, jehož výsledky jsou odeslány do 7 dnů. Za předání se považuje rovněž on-line zadání výsledků na webu ČŠO. Neregistrovaní hráči se zadávají do výsledků pouze jménem a příjmením. Jejich výsledky se nezapočítávají do Českého poháru.

### Pro započítání turnaje do Českého poháru platí pořadatel správní poplatek 100,- Kč za jeden turnaj.

### Správní poplatek zašle pořadatelský klub na účet ČŠO do 7 dnů po skončení turnaje.

### Platba správního poplatku se promíjí při zadání výsledků na internetových stránkách ČŠO a při nedostupnosti internetové aplikace na zadávání výsledků.

## Turnaje III. kategorie - turnaje Regional ČŠO

### Turnaje III. Kategorie regional se nesmí hrát v termínu, kdy jsou plánovány turnaje kategorií A, I. a II..

### Regional ČŠO se může konat v každém kraji (dle územně-správního dělení ČR) jednou v kalendářním měsíci. Turnaj párů může proběhnout na jiném místě a v jiný den než soutěže jednotlivců.

### Pořadatelem turnaje Regional ČŠO je licencovaný klub, který je členem ČŠO nebo subjekt, který k tomu získal pověření od vedení ČŠO a zajistí regulérnost turnaje podle Sportovních pravidel ČŠO. Pořadatel musí mít k pořádání turnaje předem souhlas vedení ČŠO. Za správnost a regulérnost ručí pořadatelský klub nebo subjekt, pořádající soutěž na základě pověření od vedení ČŠO.

### Regional ČŠO turnajů se může zúčastnit i hráč, který je registrován v ČŠO a nevlastní licenci hráče ČŠO.

### Nepřihlásí-li se do turnaje alespoň 8 hráčů, turnaj nemůže být započítán do Českého poháru.

### Informace o turnaji musí být hráčům předány v dostatečném časovém předstihu, a to zejména: kdo turnaj pořádá, název turnaje, místo konání, den konání, čas určený pro prezenci, startovné, které kategorie hrají.

### V každém turnaji organizátor vždy stanoví:

- startovné do maximální výše 200,- Kč za jednoho hráče (200,- Kč za pár)

- systém skupin každý s každým s postupem do K.O. pavouka, případně oboustranný KO pavouk

- muži a ženy hrají ve svých kategoriích, pokud jedna z kategorií nesplňuje podmínky pro započítání do žebříčku ČŠO, pak ženy i muži hrají společně, páry se hrají společně

- muži i ženy hrají 501 DO, páry hrají hru 501 DO nebo 701 DO

- kdo bude hrát první v pořadí určí hod jednou šipkou na střed dle pravidla C4, přičemž začíná hráč, který je v zápisu první napsaný.

### Vedení ČŠO může v odůvodněných případech (tradice apod.) povolit změnu propozic turnaje. Tyto propozice musí být zveřejněny v dostatečném časovém předstihu a volně dostupné v místě konání.

### Po ukončení prezence organizátor turnaje určí nasazení hráčů (párů) do skupin (nasazování probíhá dle odst. E8.2 sportovních pravidel ČŠO) – podle posledního platného průběžného pořadí Českého poháru ČŠO (hráči, kteří nemají body v žebříčku ČŠO, budou dolosováni).

### Jednotlivé zápasy se hrají na vítězné legy nebo sety dle uvážení pořadatelů.

### Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou na místě zveřejní a odešle ji do 3 dnů na vedení ČŠO nebo zadá výsledky na internetových stránkách ČŠO.

### Pro započítání turnaje do Českého poháru platí pořadatel správní poplatek 100,- Kč za jeden turnaj.

### Správní poplatek zašle pořadatelský klub na účet ČŠO do 3 dnů po skončení turnaje.

### Platba správního poplatku se promíjí při zadání výsledků na internetových stránkách ČŠO a při nedostupnosti internetové aplikace na zadávání výsledků.

### Minimálně 75% startovného je na turnajích Regional ČŠO rozděleno na prémie pro hráče.

### Organizátor soutěže 15 minut po skončení finálového zápasu předá finanční prémie hráčům (párům). Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci, zmocněné pouze k vydání této finanční prémie. Prémie musí být rozděleny takto:

- Při účasti do 32 hráčů včetně mezi první čtyři hráče (páry) a to: 1. místo 45%, 2. místo 25%, 3.-4. místo 15%.

- Při účasti nad 32 hráčů mezi prvních 8 hráčů (párů), a to: 1. místo 40%, 2. místo 20%, 3.-4. místo 10%, 5.-8. místo 5%.

## Turnaje II. kategorie – turnaje Český pohár

### Turnajů Českého poháru se mohou zúčastnit pouze registrovaní a licencovaní hráči ČŠO, junioři a žáci licenci mít nemusí.

### V turnaji musí hráči nastupovat vhodně společensky oděni. Za vhodnou je považována plná, jednobarevná společenská nebo sportovní obuv, společenské dlouhé kalhoty, u žen je přípustná sukně či šaty délkou ke kolenům nebo delší, košile, resp. polokošile (vždy s límečkem) – může být dres, je-li alespoň v podobě polokošile. Další nespolečenské doplňky jsou obvykle považovány za nevhodné (čepice, kšiltovky, šály, ledvinky, …). Výjimky jsou přípustné jen v případě souhlasu určeného rozhodčího. Hráč je povinen o výjimku požádat před zahájením turnaje!

### Informace o turnaji musí být hráčům předány v dostatečném časovém předstihu, a to zejména: název turnaje, místo konání, den konání, čas určený pro prezenci, čas zahájení turnaje, startovné, které kategorie se hrají.

### V každém Českém poháru vždy organizátoři stanoví:

- startovné Kč 300,- za jednoho hráče (300,- Kč za pár)

- systém skupin každý s každým s postupem do K.O. pavouk nebo základní skupiny oboustranný KO pavouk s postupem do KO pavouka nebo K.O. pavouk

- počet legů v zápase tak, aby hráč s minimálním počtem odehraných legů odehrál minimálně 4 legy (v soutěži párů minimálně 3 legy)

- muži a ženy hrají ve svých kategoriích, ženy se mohou zúčastnit turnaje mužů, pokud je počet hráček nižší než 8 (startovné neplatí)

- páry se hrají společně

- muži i ženy hrají 501 DO, páry hrají 501 DO

- kdo bude hrát první v pořadí určí hod jednou šipkou na střed dle pravidla C4, přičemž začíná hráč, který je v zápisu první napsaný.

### Nasazuje dle platného pořadí Českého poháru ČŠO (nasazování probíhá dle odst. E8.2 sportovních pravidel ČŠO).

### Jednotlivé zápasy se hrají na vítězné legy nebo sety dle uvážení pořadatelů.

### Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou na místě zveřejní a odešle ji do 3 dnů na vedení ČŠO nebo zadá výsledky na internetových stránkách ČŠO.

### Organizátor soutěže 15 minut po skončení finálového zápasu předá finanční prémie hráčům (párům). Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci, zmocněné pouze k vydání této finanční prémie. Prémie musí být rozděleny takto:

- Jednotlivci ženy:

Při účasti do 7 hráčů včetně mezi první čtyři hráče: 1. místo 2 000 Kč, 2. místo 1 000 Kč, 3.-4. místo 500 Kč.

Při účasti 8 a více hráčů včetně mezi první čtyři hráče: 1. místo 5 000 Kč, 2. místo 2 000 Kč, 3.-4. místo 1 000 Kč.

- Jednotlivci muži:

Při účasti do 7 hráčů včetně mezi první čtyři hráče: 1. místo 2 000 Kč, 2. místo 1 000 Kč, 3.-4. místo 500 Kč.

Při účasti 8 a více hráčů včetně mezi prvních osm hráčů: 1. místo 10 000 Kč, 2. místo 4 000 Kč, 3.-4. místo 2 000 Kč, 5.-8. místo 1 000 Kč.

- Páry:

Při účasti do 7 párů včetně mezi první čtyři páry: 1. místo 1 000 Kč, 2. místo 500 Kč, 3.-4. místo 200 Kč.

Při účasti 8 a více párů včetně mezi prvních 4 páry: 1. místo 5 000 Kč, 2. místo 2 000 Kč, 3.-4. místo 1 000 Kč.

## Turnaje I. kategorie - Mistrovství České republiky ČŠO jednotlivců a párů

### MČR jednotlivců (muži, ženy) a párů (muži, ženy, smíšené) se mohou zúčastnit pouze registrovaní a licencovaní hráči ČŠO, junioři a žáci licenci mít nemusí.

### MČR mládeže a veteránů se mohou zúčastnit hráči splňující věková kritéria. Hráči startující v kategorii mládež nesmí mít v aktuálním kalendářním roce završeno 19 let. Veteráni musí mít v aktuálním kalendářním roce završeno 46 let věku.

### V turnaji musí hráči nastupovat vhodně společensky oděni. Za vhodnou je považována plná, jednobarevná společenská nebo sportovní obuv, společenské dlouhé kalhoty, u žen je přípustná sukně či šaty délkou ke kolenům nebo delší, košile, resp. polokošile (vždy s límečkem) – může být dres, je-li alespoň v podobě polokošile. Další nespolečenské doplňky jsou obvykle považovány za nevhodné (čepice, kšiltovky, šály, ledvinky, …). Výjimky jsou přípustné jen v případě souhlasu určeného rozhodčího. Hráč je povinen o výjimku požádat před zahájením turnaje!

### O tituly Mistr České republiky ČŠO se soutěží v kategoriích:

a) muži jednotlivci

b) ženy jednotlivci

c) muži páry

d) ženy páry

e) smíšené páry

f) mládež (chlapci, dívky)

h) veteráni, veteránky

### V turnajích Mistrovství ČR organizátoři stanoví:

- startovné 400,- Kč za hráče, 300,- Kč za pár, 0,- Kč v kategorii mládež

- systém skupin každý s každým s postupem do K.O. pavouka nebo K.O. pavouk

- počet legů v zápase tak, aby hráč s minimálním počtem odehraných legů odehrál minimálně 5 legů (v soutěži párů minimálně 4 legy)

- muži i ženy hrají 501 DO, páry hrají 501 DO nebo 701 DO

- kdo bude hrát první v pořadí určí hod jednou šipkou na střed dle pravidla C4, přičemž začíná hráč, který je v zápisu první napsaný.

### Nasazuje dle platného pořadí Českého poháru ČŠO (nasazování probíhá dle odst. E8.2 sportovních pravidel ČŠO).

### Jednotlivé zápasy se hrají na vítězné legy nebo sety dle pokynů pořadatelů.

### Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou na místě zveřejní a odešle ji do 3 dnů na vedení ČŠO nebo zadá výsledky na internetových stránkách ČŠO.

### Organizátor soutěže 15 minut po skončení finálového zápasu předá finanční prémie hráčům (párům). Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci, zmocněné pouze k vydání této finanční prémie. Prémie musí být rozděleny takto:

- Jednotlivci ženy:

Při účasti do 7 hráčů včetně mezi první čtyři hráče: 1. místo 2 000 Kč, 2. místo 1 000 Kč, 3.-4. místo 500 Kč.

Při účasti 8 a více hráčů včetně mezi první čtyři hráče: 1. místo 10 000 Kč, 2. místo 4 000 Kč, 3.-4. místo 2 000 Kč.

- Jednotlivci muži:

Při účasti do 7 hráčů včetně mezi první čtyři hráče: 1. místo 2 000 Kč, 2. místo 1 000 Kč, 3.-4. místo 500 Kč.

Při účasti 8 a více hráčů včetně mezi prvních osm hráčů: 1. místo 20 000 Kč, 2. místo 8 000 Kč, 3.-4. místo 4 000 Kč, 5.-8. místo 2 000 Kč, 9.-16. místo 1 000 Kč.

- Páry muži:

Mezi prvních 4 páry: 1. místo 8 000 Kč, 2. místo 4 000 Kč, 3.-4. místo 2 000 Kč.

- Páry ženy:

Mezi prvních 4 páry: 1. místo 4 000 Kč, 2. místo 2 000 Kč, 3.-4. místo 1 000 Kč.

- Páry smíšené:

Mezi prvních 4 páry: 1. místo 4 000 Kč, 2. místo 2 000 Kč, 3.-4. místo 1 000 Kč.

## Turnaj A. kategorie - Mezinárodní mistrovství České republiky - Czech Open

### Turnaje Czech Open jednotlivců (muži, ženy, junioři, juniorky) a párů (muži, ženy, smíšené) se mohou zúčastnit všichni hráči členských svazů WDF a hráči zemí usilujících o členství.

### Turnaje Czech Open se řídí pravidly World Darts Federation, která jsou nadřízena pravidlům ČŠO.

### V turnajích Czech Open organizátoři stanoví:

- startovné 700,- Kč za hráče z toho činí Levy fee (2 EUR) pro WDF, 600 Kč za pár,

- systém K.O. pavouk

- počet legů v zápase tak, aby hráč s minimálním počtem odehraných legů odehrál minimálně 3 legy

- muži i ženy hrají 501 DO, páry hrají také 501 DO

- kdo bude hrát první v pořadí určí los mincí provedený rozhodčím

### Nasazuje dle platného pořadí WDF ranking (nasazování probíhá dle pravidel WDF).

### Jednotlivé zápasy se hrají na vítězné legy nebo sety dle uvážení pořadatelů.

### Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou na místě zveřejní a odešle ji do 1 dne vedení WDF a ČŠO.

### Organizátor soutěže 15 minut po skončení finálového zápasu předá finanční prémie hráčům (párům). Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci, zmocněné pouze k vydání této finanční prémie. Prémie musí být rozděleny podle předem vyhlášeného klíče.

## Zvací turnaj TOP

### Turnaj TOP se pravidelně koná na závěr sezóny, mohou se ho zúčastnit pouze pozvaní hráči.

### Na turnaj se automaticky kvalifikuje 16 mužů a 8 žen z čela žebříčku Českého poháru po Czech Open, doplní je 4 muži a 2 ženy na divokou kartu. Divoké karty uděluje představenstvo ČŠO za mimořádné činy a výkony. Hráče, kteří odmítnou účast, nahradí další hráči v pořadí Českého poháru.

### V turnaji musí hráči nastupovat vhodně společensky oděni. Za vhodnou je považována plná, jednobarevná společenská nebo sportovní obuv, společenské dlouhé kalhoty, u žen je přípustná sukně či šaty délkou ke kolenům nebo delší, košile, resp. polokošile (vždy s límečkem) – může být dres, je-li alespoň v podobě polokošile. Další nespolečenské doplňky jsou obvykle považovány za nevhodné (čepice, kšiltovky, šály, ledvinky, …). Výjimky jsou přípustné jen v případě souhlasu určeného rozhodčího. Hráč je povinen o výjimku požádat před zahájením turnaje!

### Informace o turnaji musí být hráčům předány v dostatečném časovém předstihu, a to zejména: místo konání, den konání, čas určený pro prezenci, čas zahájení turnaje, startovné, které kategorie se hrají.

### Na turnaji TOP vždy organizátoři stanoví:

- startovné Kč 200,- za jednoho hráče

- systém skupin každý s každým s postupem do K.O. pavouka

- muži a ženy hrají ve svých kategoriích

- muži i ženy hrají 501 DIDO

- kdo bude hrát první v pořadí určí hod jednou šipkou na střed dle pravidla C4, přičemž začíná hráč, který je v zápisu první napsaný

### Nasazuje dle platného pořadí Českého poháru ČŠO – nasazovací žebříček (nasazování probíhá dle odst. E8.2 sportovních pravidel ČŠO).

### Jednotlivé zápasy se hrají na vítězné legy nebo sety dle uvážení pořadatelů.

### Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou na místě zveřejní a odešle ji do 2 dnů na vedení ČŠO.

### Organizátor soutěže 15 minut po skončení finálového zápasu předá finanční prémie hráčům (párům). Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci, zmocněné pouze k vydání této finanční prémie. Prémie musí být rozděleny takto:

### Jednotlivci ženy:

### 1. místo 5 000 Kč, 2. místo 2 000 Kč, 3.-4. místo 1 000 Kč.

### Jednotlivci muži:

### 1. místo 10 000 Kč, 2. místo 4 000 Kč, 3.-4. místo 2 000 Kč, 5.-8. místo 1 000 Kč.

### Páry:

### 1. místo 5 000 Kč, 2. místo 2 000 Kč.

## Herní systémy, nasazování, postupy ze skupin

### Turnaje se mohou hrát třemi systémy:

- základní skupiny každý s každým s postupem do KO pavouka

- základní skupiny oboustranný KO pavouk s postupem do KO pavouka

- KO pavouk

- oboustranný KO pavouk

### Nasazuje se čtvrtina hráčů z nejbližšího plného herního plánu. Viz tabulka:

|  |  |
| --- | --- |
| Přihlášených hráčů | Nasazených hráčů |
| 8 | 2 |
| 9 ÷ 16 | 4 |
| 17 ÷ 32 | 8 |
| 33 ÷ 64 | 16 |
| > 64 | 32 |

### Ze základních skupin postupují první dva do KO pavouka, výjimečně čtyři.

### Pro postup ze základních skupin rozhodují tato kritéria:

1. Vyšší počet vyhraných utkání ve skupině
2. Rozdíl mezi vyhranými/prohranými legy
3. Vyšší počet vyhraných legů
4. Vzájemný zápas
5. Celkový průměr ve všech zápasech skupiny (pokud je turnaj řízen aplikací DartConnect)
6. Nelze-li rozhodnout podle výše zmíněných kritérií, bude mezi dotčenými hráči sehrán jeden nový leg 701DO s rozhozem na střed před zahájením hry..

## Bodování jednotlivých turnajů Českého poháru v sezóně dle systému a kategorií

### Bodování soutěží jednotlivců:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KO pavouk | |  |  |
| Pořadí: | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 220 | 110 | 30 |
| 9.-16. | 140 | 70 | 20 |
| 17.-32. | 70 | 35 | 10 |
| 33.-64. | 35 | 16 | 5 |
| 65.-128. | 8 | 4 | 2 |
| 129.-256. | 4 | 2 | 1 |
| 257.-512. | 2 | 1 |  |
| 513.-1024. | 1 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 32 skupin | |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 220 | 110 | 30 |
| 9.-16. | 140 | 70 | 20 |
| 17.-32. | 70 | 35 | 10 |
| 33.-64. | 35 | 16 | 5 |
| 65.-96. | 8 | 4 | 2 |
| 97.-128. | 4 | 2 | 1 |
| 129.-160. | 2 | 1 |  |
| 161.-192. | 1 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 16 skupin (pokud je DKO) | |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 220 | 110 | 30 |
| 9.-16. | 140 | 70 | 20 |
| 17.-32. | 70 | 35 | 10 |
| 33.-48. | 32 | 16 | 8 |
| 49.-64. | 16 | 8 | 4 |
| 65.-80. (65-96.) | 8 | 4 | 2 |
| 81.-96. | 4 | 2 | 1 |
| 97.-112. (97.-128.) | 2 | 1 |  |
| 113.-128. | 1 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 skupin | |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 220 | 110 | 30 |
| 9.-16. | 140 | 70 | 20 |
| 17.-24. | 80 | 40 | 15 |
| 25.-32. | 60 | 30 | 10 |
| 33.-40. | 40 | 20 | 8 |
| 41.-48. | 24 | 12 | 6 |
| 49.-56. | 16 | 8 | 4 |
| 57.-64. | 10 | 5 | 3 |
| 65.-72. | 8 | 4 | 2 |
| 73.-80. | 6 | 3 | 1 |
| 81.-88. | 4 | 2 |  |
| 89.-96. | 2 | 1 |  |
| 97.-104. | 1 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4 skupiny | - postup 2 |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 220 | 90 | 30 |
| 9.-12. | 140 | 35 | 20 |
| 13.-16. | 70 | 20 | 10 |
| 17.-20. | 32 | 8 | 8 |
| 21.-24. | 16 | 4 | 4 |
| 25.-28. | 8 | 2 |  |
| 29.-32. | 4 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4 skupiny | - postup 4 |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 220 | 90 | 30 |
| 9.-16. | 100 | 30 | 15 |
| 17.-20. | 32 | 8 | 8 |
| 21.-24. | 16 | 4 | 4 |
| 25.-28. | 8 | 2 |  |
| 29.-32. | 4 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 skupiny – postup 2 | |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-6. | 220 | 110 | 30 |
| 7.-8. | 180 | 70 | 25 |
| 9.-10. | 120 | 40 | 20 |
| 11.-12. | 80 | 30 | 10 |
| 13.-14. | 60 | 20 | 8 |
| 15.-16. | 40 | 10 | 5 |
| 17.-18. | 30 | 8 | 3 |
| 19.-20. | 20 | 5 | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 skupiny – postup 4 | |  |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3.-4. | 320 | 160 | 40 |
| 5.-8. | 200 | 90 | 30 |
| 9.-10. | 120 | 40 | 20 |
| 11.-12. | 80 | 30 | 10 |
| 13.-14. | 60 | 20 | 8 |
| 15.-16. | 40 | 10 | 5 |
| 17.-18. | 30 | 8 | 3 |
| 19.-20. | 20 | 5 | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 skupina – konečné pořadí | | pořadí |  |
| Pořadí : | M ČR I. kat. | ČP II. kat. | ČŠO III. kat. |
| 1. | 640 | 320 | 80 |
| 2. | 480 | 240 | 60 |
| 3. | 320 | 160 | 40 |
| 4. | 260 | 125 | 35 |
| 5. | 200 | 90 | 30 |
| 6. | 170 | 70 | 25 |
| 7. | 140 | 50 | 20 |
| 8. | 110 | 30 | 15 |

|  |  |
| --- | --- |
| Turnaje III. kategorie (oboustranný pavouk) |  |
| Pořadí : |  |
| 1. | 80 |
| 2. | 60 |
| 3. | 40 |
| 4. | 35 |
| 5.-6. | 30 |
| 7.-8. | 25 |
| 9.-12. | 20 |
| 13.-16. | 15 |
| 17.-24. | 10 |
| 25.-32. | 8 |
| 33.-48. | 6 |
| 49.-64. | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| Turnaje IV. kategorie |  |
| 1. | 10 |
| 2. | 6 |
| 3.-4. | 4 |
| 5.-8. | 2 |
| 9.-16. | 1 |

### Bodování soutěží párů:

### Každý hráč v páru získává polovinu bodů z tabulek pro soutěže jednotlivců.

## Pravidla pro turnaje čtyřčlenných družstev

### Družstvo tvoří minimálně 4 hráči, počet hráčů na soupisce pro turnaj není omezen.

### Jeden hráč působí jako kapitán.

### Turnaj se hraje se systémem skupin každý s každým s postupem do K.O. pavouka nebo K.O. pavouk.

### Jednotlivá utkání se hrají systémem zápasů jednotlivců na jeden leg 501DO s tím, že utkání končí pokud jedno družstvo dosáhne 9 bodů.

### Los mincí rozhodne, kdo bude v zápise veden jako Domácí.

### Kapitán Domácích vyplní soupisku svého týmu (4 hráči základní sestavy a jeden náhradník), poté vyplní soupisku kapitán hostů.

### Domácí začínají liché zápasy, Hosté začínají sudé zápasy.

### Průběh zápasů v utkání: 17x dvouhra dle klíče 1-B, 2-A, 3-D, 4-C, 2-B, 1-D, 4-A, 3-C, 4-D, 1-A, 2-C, 3-B, 1-C, 2-D, 3-A, 4-B (1-4 Domácí, A-D Hosté), na případný rozhodující zápas nasadí kapitáni libovolného hráče (Volné nasazení).

### Kdo začne rozhodující zápas určí hod jednou šipkou na střed.

### Střídání je možno po odehrání prvních čtyř zápasů, poté po každém zápasu. Každý hráč nasazený do utkání může hrát pouze na té pozici podle klíče utkání, na kterou nastoupil do utkání poprvé a to i v případě, že se po střídání znovu vrací do hry.

## Pravidla pro turnaje dvoučlenných družstev

### Družstvo tvoří minimálně 2 hráči, počet hráčů na soupisce pro turnaj není omezen.

### Jeden hráč působí jako kapitán.

### Turnaj se hraje se systémem skupin každý s každým s postupem do K.O. pavouka nebo K.O. pavouk.

### Jednotlivá utkání se hrají systémem zápasů jednotlivců 501DO a párů 701DO na dva vítězné legy, s tím že utkání končí pokud jedno družstvo dosáhne 3 bodů.

### Los mincí rozhodne, kdo bude v zápise veden jako Domácí.

### Kapitán Domácích vyplní soupisku svého týmu (2 hráči základní sestavy a jeden náhradník), poté vyplní soupisku kapitán hostů.

### Domácí začínají liché zápasy, Hosté sudé zápasy.

### Průběh zápasů v utkání: 2x dvouhra dle klíče 1-B, 2-A, čtyřhra 1,2-A,B, 2x dvouhra 2-B, 1-A (1,2 Domácí, A,B Hosté).

### Kdo začne rozhodující zápas určí hod jednou šipkou na střed.

### Střídání je možno po odehrání prvních dvou zápasů, poté po každém zápase. Každý hráč nasazený do utkání může hrát pouze na té pozici podle klíče utkání, na kterou nastoupil do utkání poprvé a to i v případě, že se po střídání znovu vrací do hry.

## Gamlin cup družstev

### Gamlin cup družstev se koná podle stanovené termínové listiny, kterou vypisuje s dostatečným časovým předstihem vedení ČŠO.

### Gamlin cupu družstev je veřejný turnaj, kterého se mohou zúčastnit hráči bez omezení.

### V Gamlin Cupu soutěží čtyřčlenná družstva s náhradníky.

### Startovné 1600,- Kč za jedno družstvo.

### Soutěž se skládá ze tří turnajů: a) jednotlivců, b) párů, c) čtyřčlenných družstev.

### Vzhledem k povaze turnaje se nenasazuje, pouze se týmy rozdělí do losovacích košů.

### Hrací formát: Jednotlivci – KO pavouk 501DO na 4 vítězné legy, páry – KO pavouk 501DO na 4 vítězné legy, čtyřčlenná družstva – skupiny každý s každým, postupují dva do KO pavouka na 9 vítězných legů.

### Střídání v turnaji čtyřčlenných družstev řídí příslušným pravidlem pro turnaje čtyřčlenných družstev. Nominaci do turnajů jednotlivců a párů odevzdá kapitán do termínu vyhlášeného rozhodčím, v průběhu turnaje střídání není možné.

### Bodování

### Hráči a družstva obdrží body za umístění v jednotlivých soutěžích dle tabulky a další doplňkové body.

### Družstvo s nejvyšším součtem bodů se stane držitelem Gamlin cupu družstev.

### Při shodě bodů by titul vlastnili oba týmy se shodným počtem bodů.

### Body za umístění budou přiznány jen pokud hráč(i) vyhrál(i) alespoň jeden zápas. Pokud někdo postoupí pouze díky volnému losu nebude mu přiznán žádný bod.

### V soutěži čtyřčlenných družstev obdrží vítěz skupiny 3 body, druhý obdrží 2 body. Za každý vyhraný zápas ve skupině obdrží družstvo 1 bod.

### Družstvo s minimálně jednou ženou na soupisce, která během celého turnaje odehraje minimálně 5 legů, obdrží na závěr soutěže 5 bodů.

### Při shodě bodů u dvou a více družstev ve skupině bude rozhodnuto podle pravidla E.8.

### Tabulka bodů za umístění

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jednotlivci** |  | 1. místo | 1x | = | 28 | bodů |
|  |  | 2. místo | 1x | = | 21 | bodů |
|  |  | 3. místo | 2x | = | 15 | bodů |
|  |  | 5. místo | 4x | = | 10 | bodů |
|  |  | 9. místo | 8x | = | 6 | bodů |
|  |  | 17. místo | 16x | = | 3 | bodů |
|  |  | 33. místo | 32x | = | 1 | bod |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Páry** |  | 1. místo | 1x | = | 42 | bodů |
|  |  | 2. místo | 1x | = | 30 | bodů |
|  |  | 3. místo | 2x | = | 20 | bodů |
|  |  | 5. místo | 4x | = | 12 | bodů |
|  |  | 9. místo | 8x | = | 6 | bodů |
|  |  | 17. místo | 16x | = | 2 | body |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Čtyřčlenná** |  | 1. místo | 1x | = | 58 | bodů |
| **družstva** |  | 2. místo | 1x | = | 38 | bodů |
|  |  | 3. místo | 2x | = | 22 | bodů |
|  |  | 5. místo | 4x | = | 10 | bodů |
|  |  | 9. místo | 8x | = | 4 | body |
|  |  | 17. místo | 16x | = | 2 | body |

### 75% startovného je na turnaji Gamlin cup družstev rozděleno na prémie pro družstva.

### Pokud organizátor stanoví pevné prize money a budou řádně vypsané na pozvánce tak pravidlo E12.12 pozbývá platnosti.

### Organizátor soutěže 15 minut po skončení finálového zápasu předá finanční prémie družstvům. Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci, zmocněné pouze k vydání této finanční prémie. Prémie musí být rozděleny takto:

- Při účasti do 32 družstev včetně mezi první 3 družstva a to: 1. místo 50%, 2. místo 30%, 3. místo 20%.

- Při účasti nad 32 družstev mezi prvních 5 družstev a to: 1. místo 45%, 2. místo 25%, 3. místo 15%, 4. místo 10%, 5. místo 5%.

## Protesty proti regulérnosti zápasu

### Protesty proti regulérnosti zápasu v soutěži jednotlivců mohou hráči podávat rozhodčímu ihned po jeho ukončení před vyplněním zápisu (nebo uložením výsledku do pavouka), a to ústní formou se složením správního poplatku. Protest je přijat za podmínek včasného oznámení a zároveň složením správního poplatku.

### O protestu rozhodne rozhodčí soutěže do 15 minut a své rozhodnutí oznámí veřejně. Jeho rozhodnutí je konečné a všichni hráči jej musí respektovat. Spory během zápasu řeší rozhodčí ihned.

### Do doby, než rozhodčí soutěže vydá rozhodnutí, hráči, kterých se to týká, v soutěži zatím nepokračují.

### Rozhodčí soutěže řeší protesty podle Sportovních pravidel ČŠO, a to podle povahy. Rozhodčí řeší oprávněné protesty zpravidla jednou z následujících možností:

a) smírem a dohodou zúčastněných hráčů

b) napomenutím

c) opakováním legu

d) opakováním zápasu (utkání)

e) vyloučením jednoho nebo více hráčů ze soutěže

f) jiným způsobem

### Rozhodčí řeší neoprávněné protesty zamítnutím protestu.

### V případě oprávněnosti protestu se správní poplatek vrací.

### Správní poplatek za neoprávněný protest propadá ve prospěch pořadatele.

### Správní poplatek skládá vždy protestující hráč (pár, družstvo).

### Výše správního poplatku je stanovena takto:

a) protest proti regulérnosti zápasu v turnaji III. a IV. kategorie 400,- Kč

b) protest proti regulérnosti zápasu v turnaji II. kategorie 700,- Kč

### c) protest proti regulérnosti zápasu v turnaji A. a I. kategorie 1000,- Kč

## Protesty proti regulérnosti turnaje

### Protesty proti regulérnosti turnaje v soutěži jednotlivců, párů a družstev mohou hráči (u družstev kapitán) podávat rozhodčím nejpozději do 10 minut po ukončení finálového zápasu, a to písemně se složením správního poplatku. Protest je přijat za podmínek včasného oznámení a složení správního poplatku. Pokud je tento protest podán, je pozastaveno vyhlášení výsledků a vyplácení prémií.

### O protestu rozhodne rozhodčí soutěže do 30 minut a své rozhodnutí oznámí písemně a veřejně. Na základě tohoto rozhodnutí se vyhlásí výsledky turnaje. Protestující hráč má právo písemně do 3 dnů požádat představenstvo ČŠO o revizi rozhodnutí rozhodčího. Představenstvo ČŠO sdělí výsledek revize do 14 dnů.

### Rozhodčí soutěže řeší protesty podle Sportovních pravidel ČŠO, a to podle povahy. Rozhodčí řeší oprávněné protesty zpravidla jednou z následujících možností:

a) vyloučením jednoho nebo více hráčů ze soutěže

b) opakováním zápasu, pokud to situace umožňuje

c) potvrzením původních výsledků s napomenutím provinilých hráčů (družstev)

d) anulováním výsledků celého turnaje

e) jiným způsobem

### Rozhodčí řeší neoprávněné protesty zamítnutím protestu.

### V případě oprávněnosti protestu se správní poplatek vrací.

### Správní poplatek za neoprávněný protest propadá ve prospěch pořadatele.

### Správní poplatek skládá vždy protestující hráč (pár, družstvo).

### Výše správního poplatku je stanovena takto:

a) protest proti regulérnosti turnaje IV. kategorie 1 000,- Kč

b) protest proti regulérnosti turnaje III. kategorie 2 000,- Kč

c) protest proti regulérnosti turnaje II. kategorie 5 000,- Kč

d) protest proti regulérnosti turnaje A. a I. kategorie 10 000,- Kč

## Reprezentační nominační pravidla

### Členové reprezentačního týmu jsou povinni podepsat s vedením ČŠO tzv. hráčskou reprezentační smlouvu. Jsou povinni plnit její podmínky. Pokud smlouvu nepodepíší, bude nominován na jejich místo jiný hráč nebo hráč nebude dotován ze zdrojů svazu dle rozhodnutí představenstva.

### Hráči bez státního občanství ČR nemohou reprezentovat Českou republiku ani se zúčastnit nominačního turnaje širší reprezentace.

### Reprezentační družstvo tvoří 4 až 8 mužů, 3 až 7 žen, 1 až 4 junioři a 1 až 4 juniorky, dle typu akce.

### Rozhodným žebříčkem pro nominaci na Spring Cup (8 mužů a 4 ženy) je pořadí Českého poháru po konci předchozí sezóny. Spring Cup nominace: muži - Mistr republiky jednotlivců, Mistři republiky v párech, 4 hráči z žebříčku ČŠO + 1 divoká karta udělená představenstvem ČŠO, ženy - Mistryně republiky jednotlivců, 2 hráčky z žebříčku ČŠO + 1 divoká karta udělená představenstvem ČŠO.

### Rozhodným žebříčkem pro nominaci na World Cup případně Europe Cup (4 muži a 4 ženy), World Masters (3 muži a 3 ženy) a World Championships Play-off (3 muži a 3 ženy) je pořadí v „Den zúčtování“, který je vyhlášen v termínovce na daný rok.

### World nebo Europe Cup: muži i ženy - Mistr republiky jednotlivců (pokud je v pořadí Českého poháru do 10. místa včetně), 2 hráči z žebříčku ČŠO, 1 hráč nominovaný představenstvem na základě návrhu reprezentačního managera.

### World Masters a World Championships Play-off: 3 muži a 3 ženy z žebříčku ČŠO, Mistr republiky jednotlivců (pokud je v pořadí Českého poháru do 10. místa včetně), 3 muži a 1 žena kteří se kvalifikují z kvalifikačního turnaje (pokud je Mistr ČR do 3. místa v žebříčku, o uvolněné místo se bojuje také v kvalifikaci).

### World Masters Youth (1 junior a 1 juniorka) se mohou zúčastnit Mistři republiky juniorů v dané sezóně. Nominaci na World a Europe Cup Youth vytváří představenstvem určený reprezentační manager.

### ČŠO nominuje na World Masters a World Championships i hráče, kteří získali nominaci jiným způsobem (vítězství ve WDF Open turnaji, postavením v BDO invitation table apod.).

### Pokud hráč odmítne reprezentovat, náhradníka vybere, pokud to pravidla dovolí, reprezentační manager. Návrh podléhá schválení představenstva.

### Dotace na účast na World Masters ve výši minimálně 3 000 Kč náleží nominantům z žebříčků dle bodů E15.5, E15.9 a mistrům ČR jednotlivců (dospělí a junioři). Kvalifikantům z kvalifikačního turnaje náleží dotace ve výši minimálně 1 500 Kč. Dotace se vyplácí zpětně na základě žádosti obsahující výsledky hráče na turnajích a vyúčtování.

# LIGOVÁ PRAVIDLA

## Systém ligových soutěží

### Hraje se v oblastních skupinách (každý s každým, doma a venku). Buď ligovým systémem (každé družstvo má svoje domácí prostředí, kde hraje svoje domácí utkání a dojíždí k utkáním venku) nebo turnajovým systémem (na jednom hracím místě se sejde více družstev, která zde odehrají svoje vzájemná utkání).

### Postupuje se na Mistrovství České republiku družstev, hraje se o titul Mistr České republiky družstev.

### Ligové soutěže se hrají systémem podzim/jaro (od září do července).

## Rozdělení soutěží do oblastí

### Základní organizační jednotkou je oblast. Oblastí se rozumí kraj podle územně-správního dělení ČR.

### V opodstatněných případech (nedostatečný počet družstev v oblasti, apod.) je možno po dohodě příslušných oblastních administrátorů a schválení představenstvem ČŠO soutěže spojit.

## Rozdělení oblastí do skupin

### Ve skupině může hrát 4 až 12 družstev. Cílový a doporučený počet družstev ve skupině je 10.

### V oblasti se zřizují maximálně:

1. liga jedna skupina

2. liga dvě skupiny

3. liga čtyři skupiny

4. liga osm skupin

### V prvním ročníku v dané oblasti kdy se přihlásí více než 12 družstev je možno zřídit více prvních lig.

## Postup na Mistrovství ČR družstev

### Počet účastníků Mistrovství ČR družstev je 32.

### Aby oblast mohla být uznána, musí z ní hrát ligovou soutěž minimálně 4 družstva.

### Mistr ligy ČR získává do následující sezóny pro svoji oblast jedno nominační místo navíc.

### Na Mistrovství ČR družstev postupují 2 nejlepší družstva z každé oblasti. Ze spojené oblasti 2 uznaných oblastí postupují nejlepší z obou oblastí a další 2 družstva v pořadí nezávisle na oblasti (celkem 4). Ze spojené oblasti neuznaných oblastí nebo jedné uznané a jedné neuznané postupují 2 družstva.

### Na Mistrovství ČR družstev postupují další družstva v pořadí v oblastech v poměrném počtu podle družstev hrajících v oblastech, ve spojených oblastech se nebere ohled na příslušnost k oblasti. Ligový administrátor může udělit nominační místo pro oblast vicemistra ČR.

### Konečný klíč a počty družstev z jednotlivých oblastí navrhuje Ligový administrátor a schvaluje představenstvo ČŠO.

### Počty postupujících musí být zveřejněny nejpozději 1. 2..

### Případní náhradníci se vyberou podle následujícího klíče:

### a) další družstvo ze stejné oblasti jako je ta z které družstvo odmítlo účast

### b) pokud odmítne družstvo dle bodu a) pak ho nahradí družstvo s vyšším poměrem počet získaných bodů ku počtu zápasů napříč všemi oblastmi. Při shodě pak mezi dotčenými družstvy vyšší poměr počet vyhraných legů ku počtu zápasů. Pokud nerozhodne ani tento parametr, určí účastníka los z dalších potencionálních účastníků.

## Postupový a sestupový klíč v rámci oblastí

### Z 1. ligy sestupují přímo do nižší soutěže družstva, která se umístila na 9. a horším místě.

### Z obou skupin 2. lig postupuje přímo první družstvo do 1. ligy, toto neplatí, pokud se hraje finálová skupina či play-off. Při jedné skupině postupují první dvě družstva, toto platí i pro finálovou skupinu či play-off.

### Z 2. lig sestupují přímo do nižší soutěže družstva, která se umístila na 9. a horším místě.

### Ze všech skupin 3. lig, postupuje přímo první družstvo do 2. ligy.

### Pokud neexistuje v oblasti nižší soutěž, nesestupuje žádné družstvo.

### Nová družstva se zařazují do nejnižší soutěže v oblasti.

### Pokud je třeba doplnit družstva do vyšší soutěže a nejde rozhodnout na základě umístění v Ligové soutěži, je klíčem nejnižší součet umístění 4 nejlepších hráčů družstva na žebříčku ČŠO jednotlivců k 1. 9. (hráč, který není v žebříčku, se počítá jako poslední hráč v žebříčku + 1). Pokud tento klíč nelze uplatnit rozhodne los.

## Postupový a sestupový klíč při dvou skupinách lig

### Z obou skupin postupují první 4 družstva do finálové skupiny a zůstávají účastníky ligy pro příští ročník.

### Z obou skupin vytvoří družstva na 5. a horším místě skupinu o udržení.

### První dvě družstva ze skupiny o udržení zůstávají účastníky ligy pro příští ročník.

### O pořadí v těchto skupinách rozhodují stejná kritéria jako v základních skupinách nebo play-off.

## Herní systém ve finálové skupině při dvou skupinách lig - skupina

### Každý s každým, doma a venku.

### Zápasy se soupeři z finálové skupiny již odehrané v základní skupině se započítávají.

## Herní systém ve skupině o udržení při dvou skupinách lig - skupina

### Každý s každým, doma a venku.

### Zápasy se soupeři ze skupiny o udržení již odehrané v základní skupině se započítávají.

## Herní systém ve finálové skupině při dvou skupinách lig – play-off

### Systémem play-off na dva zápasy s případnými prodlouženími.

### Nasazení družstev do play-off (A1-B4 v. B2-A3) v. (A2-B3 v. B1-A4).

### Poražení spolu hrají o umístění podle stejného klíče.

## Herní systém ve skupině o udržení při dvou skupinách lig – play-off

### Systémem play-off na dva zápasy s případnými prodlouženími.

### Nasazení družstev do play-off (A5-B8 v. B6-A7) v. (A6-B7 v. B5-A8).

### Poražení nehrají o umístění.

## Účastníci ligové soutěže

### Ligové soutěže se mohou účastnit družstva přihlášená prostřednictvím licencovaných klubů ČŠO, klub může přihlásit maximálně 4 družstva.

### Družstva se mohou skládat výhradně z licencovaných hráčů ČŠO.

### Minimální počet hráčů v družstvu je 4.

### Družstva mohou být smíšená.

### Klub může přenechat pozici svého družstva v lize jinému klubu, přenechání pozice musí být podáno písemně a podléhá schválení oblastního administrátora.

## Termíny utkání ve skupině hrané ligovým systémem

### Hrací den ligových utkání je čtvrtek od 19:00. Ten je však brán pouze jako limitní a týmy se mohou libovolně dohodnout na předehrávce utkání (viz F13). Oblastní administrátor může hrací den změnit.

### Čekací doba je 30 minut.

## Změny termínů utkání

### Veškeré změny termínů utkání musí být nahlášeny oblastnímu administrátorovi.

### Ohlášení každé změny termínu se uskuteční kapitán žádajícího družstva e-mailem na adresu administrátora a kapitána druhého družstva. Kapitán druhého družstva potvrdí změnu zasláním tří náhradních termínů (nesmí kolidovat s dalšími ligovými zápasy či soutěžemi pořádanými ČŠO) na adresu oblastního administrátora a kapitána soupeře.

### Termín pro nahlášení předehrávky utkání je co nejdříve po dohodě kapitánů družstev o této předehrávce. Předehrávku je nutno nahlásit pro případ jednoznačného řešení případných sporů (např. nedostavení se družstva k zápasu v dohodnutém termínu předehrávky).

### Nahlášení odkladu zápasu s dohodnutým náhradním termínem lze provést nejpozději v úterý před termínem utkání dle rozpisu, do 15:00 hodin. Pokud ještě není znám náhradní termín utkání, zápas se odloží o maximálně 21 dní.

### Termín utkání lze změnit i na základě odůvodněné žádosti o odložení utkání ze strany pouze jednoho družstva.

### Pokud do 5 dní nedojde k dohodě o náhradním termínu, určí termín utkání administrátor ligy. Tento termín je závazný pro obě družstva a nelze ho již změnit.

### Utkání nelze odložit za datum plánovaného odehrání posledního kola soutěže.

### Utkání lze odložit bez předchozího nahlášení v případě, že se družstvo nemůže dostavit k zápasu z důvodu zásahu vyšší moci (např.: živelní pohromy, autonehoda na cestě k zápasu, zcizení vozidla, chřipková epidemie v družstvu apod.). V takovém případě je nutno co nejdříve po vzniku této situace informovat kapitána soupeře a oblastního administrátora ligy o nutnosti odkladu zápasu. Naopak za zásah vyšší moci nelze považovat např.: nemoc jednoho hráče, přesunutí směny zaměstnavatelem apod..

## Termíny utkání ve skupině hrané turnajovým systémem

### Hrací dny jsou pevně určeny.

### Utkání nelze předehrát ani odložit.

### Čekací doba je 30 minut.

### Vedení ČŠO nebo Oblastní administrátor ligy mají právo akci zrušit nebo změnit datum, čas a místo šipkové soutěže.

### Pokud to z časových důvodů lze, oznámí změny zástupcům klubů vhodnou písemnou formou (E-mail, dopis, uveřejněním na oficiálním webu ČŠO).

## Hrací místo ve skupině hrané ligovým systémem

### Každé družstvo si zajistí „domácí“ hrací místo.

### Pokud z jakýchkoliv důvodů nebude možné na tomto místě utkání odehrát, je možné po dohodě s protivníkem zvolit jiné hrací místo.

### Na jednom hracím místě může hrát více družstev.

### Každé hrací místo musí mít minimálně 2 terče.

### Hrací místo musí být vybaveno 2 tabulemi pro zápis umístěnými vedle terčů. Pokud to prostorové podmínky nedovolují je možno provádět zápis na tabule u stolu a to tak aby hráči měli stále přehled o skóre.

### Pokud je k odehrání zápasu zapotřebí nějaká platba (pronájem, apod.) hradí ji v plné výši domácí družstvo.

## Hrací místo ve skupině hrané turnajovým systémem

### Kluby ve spolupráci s administrátorem ligy zajistí vhodná hrací místa. Hrací prostor musí být vyhrazen výhradně pro ligové zápasy (hraje se bez diváků).

### Pokud z jakýchkoliv důvodů nebude možné na tomto místě utkání odehrát, je nutno zvolit jiné hrací místo a oznámit to neprodleně všem dotčeným družstvům.

### Každé hrací místo musí mít minimálně 4 terče.

## Ligové utkání

### Průběh zápasů v utkání:

1. část: 4x jednotlivci dle klíče 1-A, 2-B, 3-C, 4-D (1-4 domácí, A-D hosté)

2. část: 4x jednotlivci dle klíče 1-B, 2-C, 3-D, 4-A

3. část: 1x páry, 1x kriket, hráč může v části nastoupit pouze k jednomu zápasu

4. část: 4x jednotlivci dle klíče 1-C, 2-D, 3-A, 4-B

5. část: 4x jednotlivci dle klíče 1-D, 2-A, 3-B, 4-C

### Všechny zápasy se hrají na dva vítězné legy.

### Jednotlivci hrají 501 DO, páry 701 DO (pár má jednu společnou 701, z které odečítají oba hráči).

### Začínající jednotlivých zápasů v ligovém utkání se nelosují, protože jsou dáni: Domácí mají právo začátku v lichých zápasech a hosté v sudých v 1., 2., 3 části utkání, hosté mají právo začátku v lichých zápasech a domácí v sudých v 4. a 5. části utkání. Začínající začíná i do případného 3. legu v zápase.

### Střídání hráčů je možné vždy po odehrání jedné části utkání. Každý hráč nasazený do utkání může hrát pouze na té pozici podle klíče utkání, na kterou nastoupil do utkání poprvé a to i v případě, že se po střídání znovu vrací do hry.

### Pro odehrání utkání se musí dostavit minimálně tři hráči družstva.

### Kapitáni zajistí plynulé obsazování terčů hráči bez zbytečných prostojů.

## Prodloužení při play-off

### Prodloužení se hrají, pokud je součet bodů z obou utkání v play-off roven (legy nerozhodují).

### Domácí mají právo začátku v lichých zápasech a hosté v sudých v obou prodlouženích.

### 1. prodloužení (zápasy 1. a 2.) hrají libovolní hráči nasazení kapitánem. Pokud je stav 1:1 následuje 2. prodloužení.

### 2. prodloužení (zápasy 3. a 4.) hrají libovolní hráči nasazení kapitánem, s výjimkou hráčů z 1. prodloužení. Pokud je stav 2:2 následuje Zápas náhlé smrti (zápas 5.).

### Všechny zápasy v play-off se hrají na dva vítězné legy.

### Do Zápasu náhlé smrti nasadí kapitáni libovolného hráče.

### Před Zápasem náhlé smrti určí hráči rozhozem na střed, kdo začíná zápas.

### Zápas počítají dva rozhodčí, po jednom z každého družstva.

## Zápis o utkání

### Zápis o utkání vedou oba kapitáni. Zápis musí být plně vyplněn. Nedbale vyplněný zápis může být důvodem k disciplinárnímu potrestání.

### Kapitáni nezávisle na sobě nasadí hráče pro každou část zápasu, poté si vzájemně nahlásí svoji volbu a doplní soupeřovy hráče do svého zápisu. Kapitáni zkontrolují, zda jsou hráči na soupisce družstva na www.stedar.org. V případě pochybností o identitě hráče jsou hráči povinni prokázat svoji totožnost předložením registračního průkazu a dalšího dokladu např. občanského průkazu, řidičského průkazu nebo pasu.

### V případě neodehrání zápasu se vyplní místo jména hráče na straně družstva, které neodehrání způsobilo, slovo SKREČ a výsledek 1:0 (2:0).

### Správnost zápisu potvrdí kapitáni svým podpisem. Pokud tomu tak není, zápis nepodepíšou a zdůvodnění uvedou na druhou stranu zápisu a zdůvodnění podepíšou. U kontumace postupují dle článku F29 Kontumace

### U statistik 180, 140+ a 100+ se zaznamenává počet dosažených hodů s touto hodnotou, u statistiky Check out(zavření) se zaznamenává konkrétní bodová hodnota zavřená hráčem na 3 šipky.

### Statistiky se zaznamenávají pouze v zápasech jednotlivců.

### Zápis kapitáni uschovají do vyhlášení ligy.

## Zápasoví rozhodčí

### Zápasové rozhodčí dělají nehrající hráči z obou družstev tak, aby družstva zapsala stejný počet zápasů.

### Každé družstvo si zajistí vlastní fixy a hadry, z důvodu snížení rizika přenosu infekce.

## Řízení ligové soutěže

### Řízení celé soutěže probíhá výhradně prostřednictvím webové aplikace STEDAR na internetové adrese http://www.stedar.org

### Pro celou ČR je ustaven ligový administrátor. V každé oblasti je ustanoven oblastní administrátor, jenž řídí soutěž v oblasti.

### Mistrovství ČR družstev pořádá a řídí představenstvo ČŠO ve spolupráci ligovým administrátorem a s oblastními administrátory.

## Dotace ligovému a oblastním administrátorům

### Ligovému a oblastnímu administrátorům přináleží dotace na výkon funkce.

### Ligovému administrátorovi se dotace vypočítá podle počtu aktivních ligových oblastí (1000 Kč za oblast).

### Oblastním administrátorům se dotace vypočítá podle počtu jím řízených ligových skupin (1000 Kč za skupinu) a podle počtu družstev (500 Kč za družstvo), která v oblasti přibyla oproti minulé ligové sezóně (i pokud se nepořádala).

### Počty skupin a družstev se vyhodnotí po dohrání soutěže (započítávají se jen družstva, která soutěž dohrála).

### Dotace je splatná ve dvou splátkách. První splátka za počet skupin nejpozději do 30. června, druhá splátka za přírůstek družstev nejpozději do 30. září po skončení ligové sezóny.

## Přihláška do soutěže

### Předseda klubu zaregistruje družstva, přiřadí k nim své hráče a určí jejich kapitány. Po zadání všech družstev si vytiskne soupisky svých družstev.

### Kapitán může následně přiřadit přístupový kód pro zadávání výsledků ještě jednomu hráči svého družstva.

### Družstvo se považuje za přihlášené a do soutěže se zařadí až po uhrazení startovného a všech licenčních poplatků na danou sezónu.

### Registrace do soutěží končí 31. srpna. Administrátor oblasti může termín odložit.

## Informační schůzka

### Před začátkem sezóny uspořádá oblastní administrátor informační schůzku předsedů klubů a kapitánů družstev.

### Předsedové klubů (jejich zástupci) na informační schůzku donesou:

### Členské průkazy hráčů (pokud hráči vlastní)

### Licenci klubu (pokud klub vlastní)

### Přihlášky nových hráčů do ČŠO (vyplněné, podepsané)

### Přihlášku klubu do ČŠO (vyplněnou, podepsanou všemi hráči)

### Potvrzení o zaplacení na účet ČŠO

## Soupiska a přestupy

### Soupiska hráčů jednotlivých družstev je dostupná ve webové aplikaci STEDAR.

### Změny na soupisce podléhají schválení ligového administrátora.

### Přestupy se řídí ustanoveními Přestupního řádu.

### Volný hráč může být doplněn na soupisku během rozehrané sezóny.

## Zadávání výsledků

### Výsledky je povinno zadat domácí družstvo do webové aplikace STEDAR nejpozději do 3 pracovních dnů po odehrání utkání. Hostující družstvo je povinno výsledek potvrdit či odmítnout do 3 pracovních dnů po zadání utkání.

### Výsledky může zadat či potvrdit kapitán nebo hráč s oprávněním.

### Nezadání či nepotvrzení výsledků do webové aplikace STEDAR v předepsaných lhůtách je trestáno pokutou 500 Kč pro kapitána provinivšího se družstva.

### Potvrdit nebo zadat výsledek celého utkání má právo i administrátor ligy na základě obdrženého zápisu o utkání.

## Vyhodnocení výsledků v soutěžích

### Výsledek utkání se hodnotí takto:

vítězství 2 body

remíza 1 bod

porážka u terče 0 bodů

kontumační prohra nebo odstoupení ze soutěže -2 body

### V případě vyloučení družstva ze soutěže jsou všechna jeho utkání anulována. Pokud dojde k vyloučení po ukončení soutěže nebo pokud zbývají odehrát méně než 4 kola soutěže, pak se utkání neanulují, ale zbývající zápasy se kontumují ve prospěch soupeře.

### Vítězem příslušné skupiny soutěže se stává družstvo, které po skončení soutěže získalo nejvyšší počet bodů.

V případě, že dvě nebo více družstev získalo stejný počet bodů, rozhoduje se o jejich pořadí podle kritérií v následujícím pořadí:

a) počet dosažených bodů ze vzájemných utkání,

b) rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze vzájemných utkání,

c) rozdíl vyhraných a prohraných legů ze vzájemných utkání,

d) rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze všech utkání,

e) rozdíl vyhraných a prohraných legů ze všech utkání,

### f) nový zápas

## Žebříčky jednotlivců, statistiky

### Žebříčky jednotlivců se vedou v kategoriích jednotlivců a párů.

### V žebříčku nejsou hodnoceni hráči, kteří odehráli méně než 30% zápasů (rozumí se počet zápasů nejpilnějšího hráče v žebříčku).

### Vyhodnocují se tyto statistiky: 180, 140+, 100+, High Finish 101+, Quality points.

### Statistiky:

### 180 180 bodů na 3 šipky

### 140+ 140 až 179 bodů na 3 šipky

### 100+ 100 až 139 bodů na 3 šipky

### High Finish Zavření na 3 šipky 101 a vyšší

## Kontumace

### Vyhlášení kontumačního výsledku celého utkání a ztrátou bodů se trestá družstvo v těchto případech:

a) nenastoupí-li družstvo k zahájení utkání nejpozději v čekací době

b) nastoupí-li v utkání za družstvo hráč, který není na soupisce družstva

c) bylo-li ukončeno vinou družstva předčasně utkání

d) bylo-li utkání odehráno po stanoveném termínu, bez schválení oblastního administrátora, kontumuje se utkání oběma soupeřům

e) nastoupí-li k zápasu hráč, který nemá u sebe registrační průkaz nebo neprokáže-li hráč v případě pochybností svoji totožnost

### Žádost o kontumaci podává kapitán družstva prostřednictvím Zápisu o utkání, kde zaškrtne příslušné políčko a na druhou stranu zápisu uvede důvody a podepíše se. Na přední straně zápas nepodepisuje. Takto vyplněný zápis neprodleně odešle e-mailem oblastnímu administrátorovi.

### Oblastní administrátor provede šetření, případně si vyžádá vyjádření ostatních účastníků a rozhodne.

### Kontumační výsledek utkání vyhlašuje oblastní administrátor, dle jeho pokynů zadá kontumaci do www.stedar.org správce webu. Oznámení kontumace proběhne e-mailem kapitánovi a vyvěšením na internetové stránky ČŠO.

### Odvolacím orgánem je ligový administrátor. Lhůta na odvolání je 14 dní od odeslání oznámení o kontumaci. Poplatek za odvolání je 1000 Kč, v případě úspěšného odvolání se vrací.

### Družstvo, kterému byl kontumován zápas, musí do 10 pracovních dnů od oznámení rozhodnutí uhradit na účet ČŠO poplatek ve výši 500 Kč. Pokud toto prokazatelným způsobem neudělá, je vyloučeno ze soutěže. Všichni hráči na soupisce družstva jsou potrestáni zákazem činnosti počínaje 11. dnem od oznámení rozhodnutí až do zaplacení dlužné částky, maximálně však na 12 měsíců. Ruší se.

### 3 kontumace v jednom ročníku znamenají vyloučení z ligy. Ruší se.

### Klub, jehož družstvo bylo vyloučeno z ligové soutěže a nezaplatilo poplatky za kontumace, je povinen při přihlášení stejného nebo vyššího počtu družstev do dalšího ročníku zaplatit nezaplacené poplatky za kontumace a kauci ve výši 3 poplatků za kontumaci. Kauce se vrací po sezóně bez kontumace. Ruší se.

## Poplatky

### Za jedno družstvo přihlášené do soutěže na všech úrovních:

Startovné 2000 Kč

Kontumace jednoho utkání 500 Kč

Přenechání pozice v lize 500 Kč

### Licence klubu na ligovou sezónu dle registračního řádu

### Licence hráče na ligovou sezónu dle registračního řádu

## Odměny

### První tři družstva ve skupině získají trofej. Neplatí pro oblasti kde se sezóna nedohrála nebo byla anulována.

### Trofeje zajišťuje administrátor oblasti z vybraného startovného.

### První družstvo ve skupině obdrží 3000 Kč, druhé družstvo 2000 Kč a třetí 1000 Kč. Platí i pro oblasti kde se sezóna nedohrála.

### Zbytek peněz ze startovného se rozdělí mezi první tři družstva v oblasti takto: 1. místo 42%, 2. místo 22%, 3. místo 12% a zbylých 24% připadne do odměn na Mistrovství ČR družstev.

## Mistrovství České republiky družstev

### Účastníci budou rozděleni do skupin po 4 účastnících, kde sehrají utkání každý s každým.

### Dvě první družstva postoupí do KO pavouka.

### V každém turnaji Mistrovství ČR družstev vždy organizátoři stanoví:

- startovné 500,- Kč za jedno družstvo

- hraje se 501 DO, čtyřhra 701 DO, kriket

### Ve skupině se hraje celý standardní ligový zápas, dohrává se, remíza je možná.

### Do skupin se nasazuje s přihlédnutím k výsledku minulého ročníku (Mistr ČR), a k velikosti oblastí. Další losování maximálně zohlední oblastní příslušnost, aby nedocházelo v základních skupinách k zápasům mezi družstvy jedné oblasti.

### Kritéria pro postup ze základní skupiny

a) počet dosažených bodů ze vzájemných utkání,  
b) rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze vzájemných utkání,  
c) rozdíl vyhraných a prohraných legů ze vzájemných utkání,  
d) rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze všech utkání,  
e) rozdíl vyhraných a prohraných legů ze všech utkání,  
f) 701DO hraná jedním hráčem z každého družstva s rozhozem na střed

### V KO pavouku se hraje standardní ligový zápas s případným prodloužením jako v play-off.

### Los mincí rozhodne, kdo bude v zápise veden jako Domácí.

### Na soupisce družstva mohou být jen hráči, kteří byli na soupisce družstva v posledním ligovém kole.

### 100% startovného je na turnaji Mistrovství ČR družstev rozděleno na odměny pro družstva.

### Organizátor soutěže vyplatí finanční odměny bezhotovostně do 5 pracovních dnů od poskytnutí čísla účtu. Odměny musí být rozděleny takto: 1. místo 40%, 2. místo 20%, 3. místo 2x 10%, 5. místo 4x 5%.

### O zrušení či změně termínu Mistrovství ČR družstev může rozhodnout představenstvo ČŠO na základě vládních a dalších nařízení. Důvodem ke zrušení může být i předčasné ukončení oblastních soutěží z nichž se družstva kvalifikují a to minimálně v počtu čtyř prvoligových soutěží v oblastech.

## Předčasné ukončení soutěží v oblastních skupinách

### O předčasném ukončení soutěží v oblastních skupinách může rozhodnout představenstvo ve spolupráci s oblastním administrátorem na základě vládních a dalších nařízení.

### Předčasné ukončení soutěže, kde se odehrálo **25% a méně** zápasů s celkového počtu zápasů ve skupině. Sezóna je anulována. Vrací se startovné v plné výši 2000 Kč za družstvo. Nikdo nepostupuje na Mistrovství ČR družstev. Nevyplácí se žádné odměny, ani nepředávají trofeje. Nesestupuje se, ani nepostupuje.

### Předčasné ukončení soutěže, kde se odehrálo **více než 25% a méně než 50%** zápasů s celkového počtu zápasů ve skupině. Sezóna je nedohraná. Startovné se vrací ve výši 1000 Kč za družstvo. Nikdo nepostupuje na Mistrovství ČR družstev. Vyplácí se základní odměny dle bodu F31.3, nepředávají se trofeje. Při stejném počtu odehraných zápasů platí okamžité pořadí, pokud družstva nemají odehrána stejný počet zápasů, o pořadí rozhodne lepší poměr Získaných bodů a Odehraných zápasů. Nesestupuje se, ani nepostupuje.

### Předčasné ukončení soutěže, kde se odehrálo mezi **50% a méně než 75%** zápasů s celkového počtu zápasů ve skupině. Sezóna je dohraná. Startovné se nevrací. Postupuje se na Mistrovství ČR družstev. Vyplácí se plné odměny předávají se trofeje. O pořadí rozhodne pořadí po polovině soutěže. Sestupuje se, postupuje se.

### Předčasné ukončení soutěže, kde se odehrálo **75% a více** zápasů s celkového počtu zápasů ve skupině. Sezóna je dohraná. Startovné se nevrací. Postupuje se na Mistrovství ČR družstev. Vyplácí se plné odměny, předávají se trofeje. Při stejném počtu odehraných zápasů platí okamžité pořadí, pokud družstva nemají odehrána stejný počet zápasů, o pořadí rozhodne lepší poměr Získaných bodů a Odehraných zápasů. Sestupuje se, postupuje se.

# PŘESTUPNÍ ŘÁD

## Úvodní ustanovení

### Přestupní řád stanoví podmínky, za nichž se uskutečňují změny klubové příslušnosti hráčů v České šipkové organizaci (dále jen ČŠO) na území České republiky.

### Účastníky přestupního řízení jsou:

a) hráč

b) klub, za který je hráč registrován (dále jen mateřský klub)

c) klub, do něhož hráč hlásí přestup (dále jen nový klub)

d) v případě přestupu hráče, který do dne odeslání tiskopisu „ přestupní lístek“ nedosáhl 18 let věku, je nutný písemný souhlas alespoň jednoho zákonného zástupce

### O přestupu rozhoduje přestupní komise ČŠO (dále jen přestupní komise).

### Přestupní komise ohlášený přestup:

a) schválí, jsou-li splněny podmínky stanovené tímto přestupním řádem

b) schválí s odkladem - karenční lhůta, pokud mateřský klub podpisem nepotvrdil přestup a současně nedoložil námitky proti přestupu

c) zamítne, shledá-li oprávněnými mateřským klubem včas doložené a odůvodněné námitky (platná smlouva klubu s hráčem apod.)

d) zamítne, pokud nejsou splněny podmínky stanovené tímto přestupním řádem

### Hráč může ohlásit přestup v jednom přestupním termínu pouze do jednoho klubu. Ohlásí-li hráč přestup do více klubů, přestupní komise přestup neprojedná a postoupí věc k projednání disciplinární komisi ČŠO.

## Přestupní termíny

### Přestup je možno ohlásit pouze v přestupním termínu. Přestupním termínem je doba od 1. 12. do 14. 1. s platností od 1. 2. a od 1. 6. do 31. 7. s platností od 15. 8..

### Přestupní termíny platí i pro přestupy mezi družstvy jednoho klubu v rámci jednoho ročníku ligové soutěže.

### Výjimkou je Mistrovství ČR družstev, kde na soupisce družstva mohou být jen hráči, kteří byli na soupisce družstva v posledním ligovém kole. A to i v případě, že v řádném přestupním termínu přestoupili do jiného klubu nebo družstva.

### Připadá-li konec lhůty na den pracovního volna nebo klidu, je posledním dnem lhůty nejbližší příští pracovní den.

### Pro posouzení, zda byl stanovený přestupní termín dodržen, je rozhodující datum uvedené na poštovním razítku, nebo datum uvedené na kopii podání, předaného přestupní komisi ČŠO. Přestup, který byl ohlášen mimo stanovený přestupní termín, přestupní komise odmítne.

### Mimo přestupní termín je možné požádat přestupní komisi o mimořádný přestup. Přestupní komise přestup schválí v případě:

a) následování manžela, nebo v případě hráče, který ke dni ohlášení přestupu nedosáhl 18 let věku, následování rodičů do místa jejich nového trvalého bydliště

b) nástupu do zaměstnání, nebo změně místa zaměstnání současně se změnou trvalého bydliště

c) studia na škole, jež není v místě dosavadního působiště

d) ukončení studia, pokud hráč hlásí přestup do svého dřívějšího mateřského klubu (jestliže hráč současně nesplňuje podmínky uvedené v bodech a) a b) tohoto odstavce)

e) v jiném zvláště závažném a odůvodněném případě

## Hlášení přestupu

### Hráč zašle naskenovaný e-mailem, poštou nebo osobně předá přestupní komisi řádně vyplněný a podepsaný přestupní lístek. Ohlášení přestupu hráčem, který do dne odeslání ohlášení přestupu nedosáhl věku 18 let, musí být současně podepsáno i zákonným zástupcem hráče.

### K přestupnímu lístku zaslanému přestupní komisi musí být přiloženy:

a) registrační průkaz hráče

b) doklad o zaplacení poplatku za přestup

### V přestupním termínu může hráč ohlášení přestupu odvolat. Přitom je povinen tuto skutečnost písemně oznámit všem ostatním účastníkům přestupního řízení. Odvolání ohlášení přestupu hráčem, který do dne odeslání odvolání ohlášení přestupu nedosáhl věku 18 let, musí být současně podepsáno i zákonným zástupcem hráče.

## Karenční lhůta

### Karenční lhůta trvá 7 kalendářních měsíců od prvního dne přestupního termínu, v němž byl přestup ohlášen. Po dobu jejího trvání je hráč oprávněn nadále startovat za svůj mateřský klub.

### Po dobu trvání karenční lhůty není hráč oprávněn nahlásit žádný další přestup.

### Hráč, který byl zatížen karenční lhůtou, může do 30 dnů od konce přestupního termínu požádat přestupní komisi o prominutí karenční lhůty. Přestupní komise karenční lhůtu promine v případě:

a) následování manžela, nebo v případě hráče, který ke dni ohlášení přestupu nedosáhl 18 let věku, následování rodičů do místa jejich nového trvalého bydliště

b) nástupu do zaměstnání, nebo změně místa zaměstnání současně se změnou trvalého bydliště

c) studia na škole, jež není v místě dosavadního působiště

d) ukončení studia, pokud hráč hlásí přestup do svého dřívějšího mateřského klubu (jestliže hráč současně nesplňuje podmínky uvedené v bodech a) a b) tohoto odstavce)

### Pro posouzení, včasnosti žádosti o prominutí karenční lhůty, je rozhodující datum uvedené na poštovním razítku, nebo datum uvedené na kopii podání, předaného přestupní komisi ČŠO.

### Důvody uvedené v žádosti o prominutí karenční lhůty musí být splněny nejpozději v den skončení přestupního termínu, v němž byl přestup ohlášen, a hráč je povinen tyto důvody uvedené v žádosti hodnověrně prokázat.

### Karenční lhůtu nelze prominout u přestupů ohlášených mezi kluby téže obce.

### Mateřský klub je oprávněn kdykoliv, do doby pravomocného rozhodnutí o přestupu, zatížení hráče karenční lhůtou odvolat.

## Rozhodnutí o přestupu

### O přestupu rozhodne přestupní komise do 31. 1., případně do 14. 8..

### Rozhodnutí o přestupu obdrží účastníci jen tehdy, je-li přestup zamítnut, odmítnut, nebo schválen proti námitkám, anebo je-li karenční lhůta hráči prominuta.

### Přestupní komise zveřejní přehled schválených a zamítnutých přestupů v oficiální zprávě nejpozději 31. 1. případně 14. 8..

## Odvolání proti rozhodnutí o přestupu

### Každý z účastníků přestupního řízení je oprávněn podat odvolání proti rozhodnutí přestupní komise. Odvolání se podává představenstvu ČŠO doporučeným dopisem, a to ve lhůtě 14 dnů ode dne doručení rozhodnutí přestupní komise o přestupu tomu účastníkovi, který přestup podává. Stejnopis odvolání musí být zaslán všem ostatním účastníkům přestupního řízení.

### K odvolání je nutno doložit doklad o zaplacení poplatku za odvolání a doklady o tom, že ostatním účastníkům přestupního řízení byly zaslány stejnopisy odvolání.

### Opožděně podané odvolání, nebo odvolání nedoložené stanovenými doklady, představenstvo ČŠO odmítne.

### Pro posouzení, zda byla stanovená lhůta dodržena, je rozhodující datum uvedené na poštovním razítku, nebo datum uvedené na kopii podání, předaného přestupní komisi ČŠO.

### Odvolání proti rozhodnutí přestupní komise projedná představenstvo ČŠO, které je oprávněno pro tento případ ustavit odvolací komisi a pověřit ji rozhodnutím o odvolání. Odvolací komise musí odvolání projednat a vydat své rozhodnutí nejpozději do 14 dnů ode dne jejího doručení představenstvu.

### Do rozhodnutí o odvolání zůstává hráč členem mateřského klubu.

### Jednání o odvolání jsou oprávněni se zúčastnit na vlastní náklady účastníci přestupního řízení. Představenstvo ČŠO je povinno účastníky s dostatečným předstihem informovat o místě a termínu konání jednání o odvolání.

### Rozhodnutí představenstva ČŠO o odvolání je konečné.

## Poplatky

### Za přestup mezi kluby 200 Kč

### Za přestup mezi družstvy jednoho klubu bez poplatku

### Za odvolání proti rozhodnutí o přestupu 400 Kč

# REGISTRAČNÍ ŘÁD

## Úvodní ustanovení

### Registrační řád stanoví pravidla registrace v ČŠO a vztahuje se na všechny jeho členy.

## Časová platnost registrace a licence

### Registrace pozbývá platnosti po 5 letech nečinnosti člena. Licence platí od 1. srpna do 31. července.

### Výjimku může schválit představenstvo.

## Typy registrace členství

a) kolektivní registrace členství (kluby, družstva, spolky apod., dále jen „kluby“)

b) individuální registrace členství (hráči)

## Kolektivní registrace

### Kluby, které se chtějí stát členskými kluby ČŠO a využívat tak výhod a dalších možností vyplývajících z tohoto členství (tzn. účast v soutěžích družstev a jednotlivců organizovaných v rámci svazu, možnost pořádat oficiální svazové akce, podíl na případných finančních dotacích apod.) musí být registrovány u ČŠO ve smyslu tohoto řádu.

### Kolektivní registrace se uděluje na základě písemné žádosti o registraci, zaslané ČŠO.

## Způsoby vzniku klubů

### a) jako spolek registrovaný u spolkového soudu podle příslušného zákona s vlastním IČ a tím i s právní subjektivitou. b) jako volné sdružení členů ČŠO bez právní subjektivity, zaregistrovaný u ČŠO.

## Statut šipkového klubu, který je právnickou osobou

### Statut klubu je určen stanovami spolku a jeho dalšími vnitřními předpisy.

## Statut šipkového klubu, který není právnickou osobou

### Šipkový klub je volné sdružení členů ČŠO.

### Šipkový klub zastupuje předseda klubu (volený shromážděním hráčů).

### Šipkový klub může mít více družstev.

## Statut šipkového družstva

### Šipkové družstvo se přímo účastní soutěží pořádaných ČŠO.

### Družstvo při soutěžích zastupuje kapitán.

## Statut předsedy šipkového klubu

### Předseda řídí činnost klubu.

### Souhlas předsedy klubu je třeba k veškerým úkonům týkajících se klubu v rámci ČŠO, tj. přijetí hráče, uvolnění hráče, přestup hráče, přihlášení klubu a jeho družstev do klubových soutěží, změny názvu klubu a družstev, změny hracího místa, přenechání pozice klubu v ligové soutěži, apod.

### Předseda klubu jmenuje a odvolává kapitány družstev.

## Statut kapitána družstva

### Kapitán řídí činnost družstva, v případě své neúčasti pověří svého asistenta.

### V případě změn v průběhu ligové soutěže (změna hracího místa, přeložení zápasu apod.) před každým utkáním informuje kapitána soupeře o těchto změnách.

### Společně s kapitánem soupeře řídí utkání družstev a plní funkci rozhodčího v případě, že utkání nemá rozhodčího delegovaného ČŠO.

## Individuální registrace

### Hráč může být registrován pouze za jeden klub v ČR.

### Všichni hráči, kteří se chtějí účastnit soutěží jednotlivců nebo družstev vypsaných ČŠO musí být registrováni u ČŠO.

### Pravidlo o registraci se nevztahuje na hráče soutěží masového charakteru (turnaje IV. kategorie). Označení soutěže jako masové, přísluší do působnosti každého vyhlašovatele podobné soutěže.

### Individuální registrace je nezbytnou podmínkou uzavírání hráčských smluv a realizaci přestupů.

### Individuální registrace se uděluje na základě písemné žádosti o registraci a po uhrazení předepsaného členského příspěvku. Hráč může být zaregistrován počínaje rokem, kdy žadatel dosáhne 8 let.

## Statut volného hráče

### Hráč získá statut volného hráč v těchto případech:

a) hráč neuvedl klubovou příslušnost na žádosti o registraci

b) na základě žádosti podané členem, od doručení žádosti běží sedmiměsíční karenční lhůta, karenční lhůta se promíjí, pokud hráč v uplynulých 13 měsících neodehrál za klub žádné týmové utkání

c) na základě žádosti podané mateřským klubem, od doručení žádosti běží sedmiměsíční karenční lhůta, karenční lhůta se promíjí, pokud hráč v uplynulých 13 měsících neodehrál za klub žádné týmové utkání

d) mateřský klub oficiálně ukončil činnost

e) mateřský klub nezaplatil do 30. 9. licenci klubu, hráči takového klubu mají od 1. 10. statut volného hráče

f) pokud má hráč s klubem platnou smlouvu a po dobu 3 měsíců nejsou závazky sjednané v této smlouvě klubem, či hráčem plněny.

## Individuální registrace obsahuje

a) název Česká šipková organizace

b) fotografii majitele

c) jméno, příjmení

d) rodné číslo

e) registrační číslo

f) trvalé bydliště

## Podávání žádostí o registraci

### Žádost o vystavení registrace (ať individuální nebo kolektivní) se může podávat celý rok. Registrace neplatí zpětně. Registrační komise má právo odmítnout vystavení registrace, pokud se vyskytuje skutečnost bránící tuto registraci vystavit.

### Žádost o kolektivní registraci se podává na předepsaném tiskopisu a musí obsahovat tyto údaje:

a) název klubu

b) IČ (u klubů registrovaných jako spolek)

c) sídlo klubu

d) kontaktní informace (telefonní číslo, e-mailovou adresu)

e) jméno, příjmení, adresu a kontaktní informace předsedy klubu

f) jméno, příjmení, adresu a kontaktní informace korespondenčního kontaktu

g) podpis předsedy klubu

h) doklad o zaplacení poplatku

i) jméno, příjmení, evidenční číslo (pokud již bylo přiděleno, jinak datum narození) členů klubu s podpisem každého člena

### Žádost o individuální registraci podává zájemce prostřednictvím klubu nebo individuálně a musí obsahovat údaje podle předepsaného tiskopisu:

a) jméno, příjmení, datum narození a rodné číslo hráče, u cizinců občanství

b) trvalé bydliště hráče

c) název klubu

d) vlastnoruční podpis

e) v případě hráče mladšího 15 let souhlas zákonného zástupce

f) doklad o zaplacení poplatku

### Registrační komise žádost posoudí a postoupí ji se svým vyjádřením představenstvu ČŠO.

### Svazový orgán, který obdržel žádost o vystavení registrace, prověří doklady a v případě jejich úplnosti vystaví registraci do 30 dnů ode dne doručení žádosti. Při neúplnosti podkladů se registrace nevystaví.

### Řízení v registračních sporech je dvoustupňové. V první instanci rozhodne komise určená svazovým orgánem, o odvolání s konečnou platností rozhoduje představenstvo ČŠO.

## Registrační poplatky

registrace člena 100,- Kč

registrace klubu 100,- Kč

přejmenování klubu 500,- Kč

Placení registračního poplatku se promíjí při současném zaplacení licence.

## Licence hráče

### Licenci hráče si musí zakoupit hráč, jenž se chce účastnit soutěží, v nichž je licence hráče vyžadována (Czech Open, Mistrovství ČR, turnaje Českého poháru I. a II. kategorie, ligová soutěž ČŠO).

## Licence klubu

### Licenci klubu si musí zakoupit klub, jenž chce provozovat činnosti, u nichž je licence vyžadována (účast na Mistrovství ČR družstev, ligová soutěž ČŠO, pořádání turnajů započítávaných do žebříčku ČŠO apod.).

## Licenční poplatky

licence klubu 500,- Kč na ligovou sezónu (pokud klub přihlásí a zaplatí za minimálně jedno družstvo v Ligové soutěži ČŠO, licenční poplatek se promíjí)

licence hráče 500,- Kč na ligovou sezónu

jednodenní licence hráče 100,- Kč na jeden den

## Ukončení kolektivní registrace

### Ukončení kolektivní registrace je možné na základě písemné žádosti, doložené zápisem ze shromáždění hráčů, případně valné hromady spolku.

## Ukončení individuální registrace

### Ukončení individuální registrace je možné na základě písemné žádosti člena, v případě hráče mladšího 18 let je nutný souhlas zákonného zástupce.

# DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD

## Úvodní ustanovení

### Disciplinární řád stanoví pravidla disciplinárního řízení v ČŠO.

### Účelem disciplinárního řízení je projednávání a spravedlivé posouzení disciplinárního provinění. Průběh jednání i vlastní rozhodnutí musí mít výchovný účinek na provinilého, ostatní hráče i na celou veřejnost.

### Disciplinární řízení je dvojinstanční, přičemž odvolání nemá odkladný účinek.

### Orgány disciplinárního řízení jsou v první instanci disciplinární komise, ve druhé instanci o odvolání s konečnou platností rozhodne představenstvo ČŠO.

### Projednává-li disciplinární orgán několik disciplinárních provinění jednoho subjektu, vysloví trest odpovídající nejzávažnějšímu provinění. K ostatním proviněním se přihlédne jako k přitěžujícím okolnostem.

### V disciplinárním řízení se projednávají provinění jednotlivců (hráčů, rozhodčích, funkcionářů a členů ČŠO) a kolektivů pro porušení řádů a pravidel ČŠO, jednání proti zásadám sportovního a společenského chování a proti zásadám sportovní etiky.

### Disciplinárním řízením může být postihován jednotlivec i kolektiv přes to, že byl již za totéž provinění postižen dle Sportovních pravidel.

## Druhy disciplinárních trestů

### Pokud je to dále stanoveno, lze disciplinární trest podmíněně odložit. Zkušební doba při podmíněném odložení činí 3 měsíce až 1 rok.

### Tresty ukládané jednotlivcům:

a) veřejné napomenutí

b) zákaz činnosti až na 24 měsíců (nepřesáhne-li trest 12 měsíců, může být udělen podmínečně, s ohledem na závažnost), termín nástupu určuje disciplinární orgán

c) peněžitá pokuta do 10 000,- Kč (zákaz činnosti do zaplacení)

d) vyloučení z řad ČŠO

e) zákaz reprezentace

### Tresty ukládané kolektivům:

a) zákaz činnosti na 1 soutěžní utkání (pouze u týmových soutěží)

b) zákaz činnosti na více soutěžních utkání

c) kontumace odehraných soutěžních utkání, v nichž došlo k provinění

d) peněžitá pokuta do 50 000,- Kč (zákaz činnosti do zaplacení)

e) přeřazení do nižší soutěže

f) zákaz pořádání turnajů pod hlavičkou ČŠO

g) zákaz reprezentace

h) odebrání soutěžních bodů

## Provinění hráčů a výše trestů

### Nesportovní chování (pokřikování, kritizování, házení šipkami po zemi, úmyslné zdržování hry, svévolné opuštění hracího prostoru apod.):

a) veřejné napomenutí a zastavení závodní činnosti s podmínkou 6 - 12 měsíců

b) zastavení závodní činnosti až na 3 měsíce

c) peněžitá pokuta

### Nevhodné společenské chování v hracím prostoru i mimo něj po dobu turnaje:

a) veřejné napomenutí a zastavení závodní činnosti s podmínkou na 6 - 12 měsíců

b) zastavení závodní činnosti až na 6 měsíců

c) peněžitá pokuta

### Urážky, zesměšňování soupeře, rozhodčích, funkcionářů, diváků:

a) veřejné napomenutí a zastavení závodní činnosti s podmínkou na 6 - 12 měsíců

b) zastavení závodní činnosti až na 6 měsíců

c) peněžitá pokuta

### Neoprávněný start za jiný klub:

a) zastavení závodní činnosti na 2 - 12 měsíců

b) peněžitá pokuta

v průběhu zastavení závodní činnosti:

a) zastavení závodní činnosti na dalších 6 - 12 měsíců

b) peněžitá pokuta

### Falšování sportovně-technických dokladů s cílem neoprávněného startu:

a) zastavení závodní činnosti na 12 měsíců

b) peněžitá pokuta

c) vyloučení z řad ČŠO

### Úmyslné ovlivňování výsledku zápasu a utkání:

a) bez úplaty nebo bez slibu úplaty: zastavení závodní činnosti na 3 - 6 měsíců

b) za úplatu nebo slib úplaty: zastavení závodní činnosti na 6 - 24 měsíců

c) peněžitá pokuta

### Hrubé porušení sportovní etiky, zvláště hrubé porušení, popř. opakované porušení stanov a řádů ČŠO:

a) veřejné napomenutí s podmínkou 6 - 12 měsíců

b) zastavení závodní činnosti až na 24 měsíců

c) peněžitá pokuta

d) vyloučení z řad ČŠO

## Provinění rozhodčích a funkcionářů a výše trestů

### Nesportovní chování, nedbalý výkon funkce:

a) veřejné napomenutí s podmínkou na 6 měsíců

b) peněžitá pokuta

c) zákaz činnosti až na 6 měsíců

### Nedbalý výkon funkce, má-li za následek neregulérní zápas nebo turnaj:

a) veřejné napomenutí s podmínkou až na 6 - 12 měsíců

b) peněžitá pokuta

c) odvolání z funkce

### Úmyslné ovlivňování výsledků, utkání, zápasů:

a) bez úplaty nebo bez slibu úplaty: peněžitá pokuta, odvolání s funkce

b) za úplatu nebo slib úplaty: peněžitá pokuta, odvolání z funkce, vyloučení z řad ČŠO

### Úmyslné porušení stanov, pravidel, soutěžního řádu a směrnic ČŠO - například umožnění startu neoprávněnému hráči, nesprávné údaje ve sportovně-technických dokladech a jejich falšování, nepředložení výsledků turnaje:

a) odvolání z funkce

b) peněžitá pokuta

c) vyloučení z řad ČŠO

## Provinění klubů (družstev) a výše trestů

### Nezajištění dostatečné pořadatelské služby:

a) peněžitá pokuta

### Inzultace rozhodčího nebo hráče:

a) peněžitá pokuta

b) zastavení závodní činnosti na 1 utkání v případě klubové soutěže

c) odebrání soutěžních bodů

### Falšování sportovně-technických dokladů:

a) peněžitá pokuta

b) odebrání soutěžních bodů

### Nezajištění akcí uložených vyššími svazovými orgány:

a) peněžitá pokuta

b) odejmutí pořadatelské služby na období 1 - 24 měsíců

### Hrubé porušení sportovní etiky, zvláště hrubé porušení, popř. opakované porušení stanov a řádů ČŠO:

a) veřejné napomenutí s podmínkou 6 - 12 měsíců

b) zastavení závodní činnosti až na 24 měsíců

### c) peněžitá pokuta

### d) odebrání soutěžních bodů

### Nedodržení stanovených peněžitých prémií za umístění v turnaji vypsaných pořadateli či vyplývajících z pravidel ČŠO:

a) dodatečné vyplacení s napomenutím a podmínečným odnětím pořadatelství všech akcí

b) odejmutí pořadatelství všech akcí na dobu 1 - 24 měsíců

c) peněžitá pokuta

## Disciplinární řízení

### Účastníky disciplinárního řízení jsou disciplinární orgán a provinilý jednotlivec, příp. kolektiv.

### Disciplinární orgán zahájí disciplinární řízení, má-li za to, že jsou k tomu oprávněné důvody. Může tak učinit z vlastního nebo cizího podnětu a to nejpozději do 1 měsíce poté, co se o disciplinárním provinění dověděl.

### Disciplinární řízení nelze zahájit, jestliže od disciplinárního provinění uplynula doba delší než 1 rok. Výjimku tvoří případ, kdy provinění je zároveň předmětem trestního řízení, a dále nesprávné uvedení ročníku narození (rodného čísla) hráče při registraci.

### Disciplinární orgán je povinen v disciplinárním řízení náležitě objasnit všechny podstatné okolnosti projednávaného případu. Za tím účelem je oprávněn přizvat k projednávání osoby, které mohou podat důležité informace a vyžádat si písemné dokumenty, zprávy, popř. další důkazní materiály. Provinilému musí být dána možnost účastnit se projednávání jeho disciplinárního provinění a vyjádřit se ke všem skutečnostem, které jsou dokladem pro jednání a rozhodování disciplinárního orgánu. Při závažnějších proviněních je třeba k jednání přizvat zástupce družstva (klubu), jehož je provinilý členem. Jestliže se provinilý na disciplinární řízení nedostaví, přestože mu byla dána možnost účasti, může disciplinární orgán rozhodnout v jeho nepřítomnosti. Projednává-li se provinění kolektivu, mohou se přizvat jen ti jeho členové, jejichž účast považuje disciplinární orgán za důležitou pro zjištění pravdy a spravedlivé posouzení případu.

### Jakmile jsou dostatečně objasněny všechny podstatné okolnosti disciplinárního provinění, rozhodne disciplinární orgán o uložení trestu. Disciplinární orgán může rozhodnout, že od potrestání upouští. Dospěje-li k závěru, že samotný průběh disciplinárního řízení splnil svůj výchovný účel, a že s ohledem na osobu provinilého a povahu provinění není uložení trestu třeba. Ukáže-li se, že k provinění nedošlo, disciplinární orgán vydá rozhodnutí o tom, že se disciplinární řízení zastavuje.

### Z jednání disciplinárního orgánu se pořizuje zápis, který obsahuje podstatné údaje o průběhu a závěrech disciplinárního řízení. Je-li provinilý přítomen jednání, oznámí mu disciplinární orgán své rozhodnutí s podstatnými důvody a poučí ho o právu podat odvolání. Rozhodnutí disciplinárního orgánu se oznamuje písemnou formou provinilému, družstvu (klubu), jehož je provinilý členem, jakož i tomu, kdo dal podnět k zahájení disciplinárního řízení. Rozhodnutí musí obsahovat výrok, stručné zdůvodnění a poučení o odvolání.

## Odvolací řízení

### Proti rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance může účastník disciplinárního řízení podat odvolání, a to písemně do 15 dnů ode dne doporučení rozhodnutí.

### Odvolání se podává odvolacímu orgánu písemně a doporučeně. V opise se zasílá disciplinárnímu orgánu první instance.

### Disciplinární orgán, který rozhodoval v první instanci, je povinen zaslat do 15 dnů po obdržení kopie odvolání odvolacímu orgánu všechny písemné doklady, z nichž při svém rozhodování vycházel, spolu se svým stanoviskem.

### Poplatek za odvolání činí u jednotlivce 500,- Kč a u kolektivu 1000,- Kč. Poplatek se platí orgánu, který odvolání projednává. Bude-li odvolání vyhověno, poplatek se vrací. V opačném případě odvolací poplatek propadá ve prospěch odvolacího orgánu.

### Odvolací orgán projednává odvolání nejpozději do 1 měsíce od obdržení odvolání. Odvolací orgán přezkoumá postup o rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance. Vychází při tom z podkladových materiálů disciplinárního řízení v první instanci. V případě potřeby je doplní vlastním šetřením. Účastník disciplinárního řízení má právo, požádá-li o to, zúčastnit se projednávání svého případu před odvolacím orgánem.

## Odvolací orgán

### Odvolací orgán odvolání bez projednání odmítne, jestliže je odvolání podáno opožděně nebo osobou, která není k jeho podání oprávněna. V těchto případech se poplatek za odvolání nevrací.

### Odvolání neprojednává, není-li do doby zahájení jednání předložen doklad o zaplacení poplatku za odvolání.

### Potvrdí rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance, dojde-li k závěru, že rozhodnutí je odůvodněné a správné. V tomto případě se poplatek za odvolání nevrací.

### Zruší rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance, dojde-li k závěru, že v projednávaném případu nedošlo k disciplinárnímu provinění. V tomto případě se poplatek za odvolání vrací.

### Změní rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance, dojde-li k závěru, že měl být uložen jiný trest. V tomto případě se poplatek za odvolání nevrací.

## Evidence disciplinárních trestů

### Disciplinární tresty eviduje disciplinární komise ČŠO a zveřejňuje na webových stránkách ČŠO.

### Pořadatelé jsou povinni se informovat o všech trestech, které se vztahují k pořádanému turnaji.

## Prominutí zbytku trestu

### Po odpykání nejméně poloviny trestu zastavení závodní činnosti a zákazu výkonu funkce lze zbytek trestu prominout. O prominutí rozhoduje disciplinární orgán, který o trestu rozhodl s konečnou platností, a to na základě písemné žádosti potrestaného.

# ANTIDOPINGOVÝ ŘÁD

## Úvodní ustanovení

### Antidopingový řád stanoví pravidla boje proti dopingu v ČŠO.

### Antidopingový řád je v souladu s Doping Policy vydanou World Darts Federation dostupnou na <http://www.dartswdf.com>.

### ČŠO se připojila k České chartě proti dopingu. Antidopingový výbor České republiky může provádět antidopingové kontroly na akcích ČŠO.